

# ***Podręcznik Użytkownika***

## **GeoVision MultiView 8.5**



**Poznań 2012**

## O aplikacji klienckiej Multi View

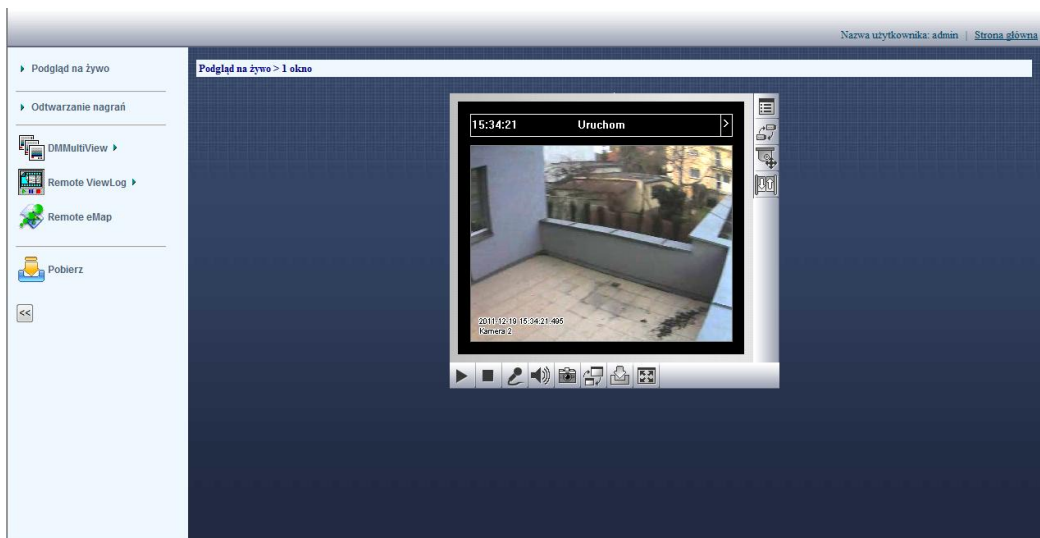
Aplikacja Multi View jest wielokanałowym odtwarzaczem strumieni audio-wideo pozwalającym na podgląd na żywo do 32 kamer jednocześnie.

Ze względu na fakt, że podgląd zdalny wielu kanałów wymaga przesyłania przez Internet dużej liczby danych, funkcja ta jest przeznaczona dla użytkowników połączeń szerokopasmowych.

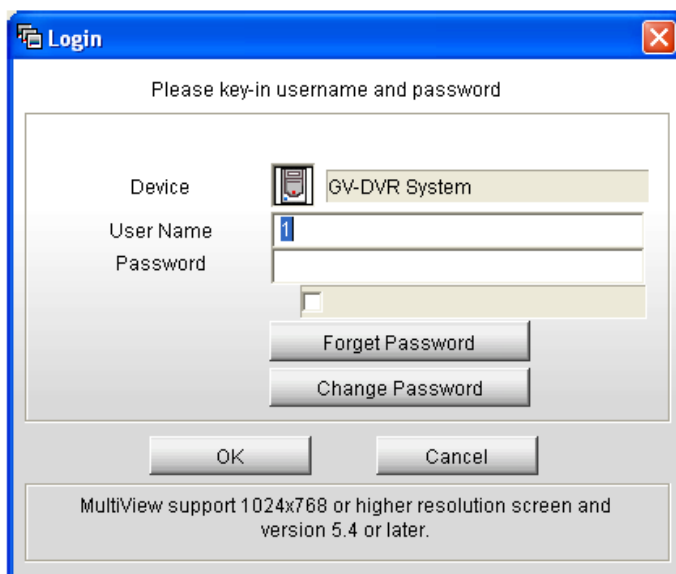
## Instalacja aplikacji Multi View

Możesz zainstalować Multi View poprzez Internet lub z płyty instalacyjnej aplikacji DVR/NVR.

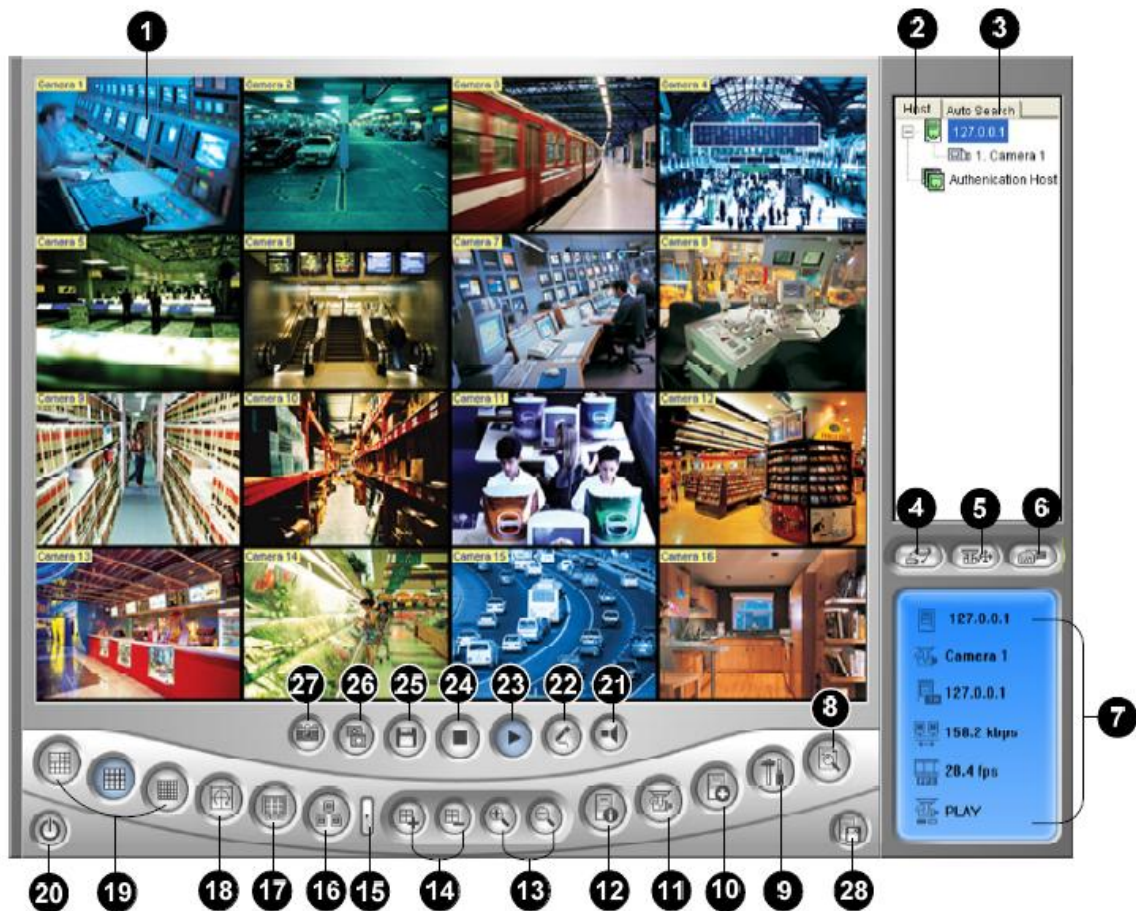
Poniższy przykład pokazuje instalację i uruchamianie Multi View poprzez Internet.



1. Po zalogowaniu się na serwer NVR poprzez przeglądarkę WW wybieramy z panelu po lewej stronie **DMMultiView** a następnie pożądaną rozdzielczość. Kiedy process instalacji zakończy się wyświetlony zostanie ekran logowania.



2. Wprowadź nazwę użytkownika i hasło dla system GV
3. Kliknij **OK**. Pojawi się okno Multi View.



## Opis interfejsu Multi View

### 1. Okno monitorowania

Wyświetla wideo na żywo. Kliknięcie na obrazie prawym przyciskiem pozwala na natychmiastowy dostęp do wielu użytecznych funkcji. Wybierz Rozdzielczość, aby w dolnym prawym narożniku ujrzeć aktualną rozdzielczość wyświetlanego obrazu

### 2. Lista Hostów

Wyświetla podłączone systemy GV oraz dostępne kamery

### 3. Automatyczne Wyszukiwanie

Wyszukuje wszystkie Hosty w sieci LAN

### 4. Pokaż menu kamer

Pozwala wybrać kamery do wyświetlania. Jeżeli w systemie GV utworzono widok panoramiczny, zostanie on także uwzględniony w tym menu.

### 5. Kontrola PTZ

Wyświetla panel kontroli PTZ. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Kontrola PTZ*.

### 6. Kontrola we/wyj.

Wyświetla panel kontroli we/wyj. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Kontrola we/wyj.*

#### **7. Stan kanału**

Pokazuje najważniejsze informacje o wybranym kanale. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Informacje o stanie kanału.*

#### **8. ViewLog**

Odtwarza nagrane pliki ze zdalnego systemu GV za pomocą odtwarzacza ViewLog. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Remote ViewLog*

#### **9. Konfiguracja**

Pozwala na dostęp do ustawień program MultiView. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Konfiguracja Systemu*

#### **10. Edytuj Hosta**

Dodaj, usuń lub zmodyfikuj Hosta. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Tworzenie Hosta.*

#### **11. Stan kamery**

Wyświetlaj stan kamery. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Stan kamery.*

#### **12. Informacje o Goście**

Pokazuje najważniejsze informacje o podłączonym systemie GV. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Informacje o Goście.*

#### **13. Przybliżanie i oddalanie**

Pozwala przybliżyć I oddalić obraz na wybranym kanale

#### **14. Dodaj/Usuń Klatkę**

Dodaje lub usuwa klatkę podglądu wideo. Kliknij Dodaj lub Usuń Klatkę a następnie wybrany kanał, aby dodać go lub usunąć z listy sekwencji kamer

#### **15. Następny**

Przechodzi do następnej strony podziałów ekranu

#### **16. Multicast**

Udostępnia funkcję Multicastu. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Multicast i Audio Broadcast.*

#### **17. Pełen ekran**

Przełącza widok na pełen ekran. Użyta zostanie maksymalna rozdzielczość ustawiona w systemie GV. Po więcej szczegółów zajrzyj do sekcji *Ustawienia Wideo* w rozdziale *Ustawienia serwera WebCam.*

#### **18. Sekwencja wideo**

Przełącza obraz pomiędzy kamerami z puli. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Sekwencja kamer.*

#### **19. Podział ekranu**

Dzieli ekran na 4, 6, 8, 9, 10, 13, 16 lub 32 kanały

#### **20. Wyłącz/Minimalizuj**

Zamyka lub minimalizuje okno MultiView

#### **21. Głośnik**

Włącza odsłuch na żywo ze zdalnego systemu GV

#### **22. Mikrofon**

Pozwala na transmisję głosu do zdalnego system GV

### 23. Odtwarzaj

Nawiązuje połączenie z systemem GV

### 24. Stop

Zakańcza połączenie z systemem GV

### 25. Zapisz

Zapisuje wideo z podglądu na żywo. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Nagrywanie wideo*.

### 26. Jakość

Pozwala dostosować jakość wideo za pomocą opcji: Auto skalowanie, Geo H.264, Geo MPEG4. Po więcej szczegółów odnośnie rozdzielczości megapikselowych zajrzyj do rozdziału *Strumienia mega pikselowe i kompresja sprzętowa*.

### 27. Zrzut ekranu

Pozwala an wykonanie zrzutu ekranu.

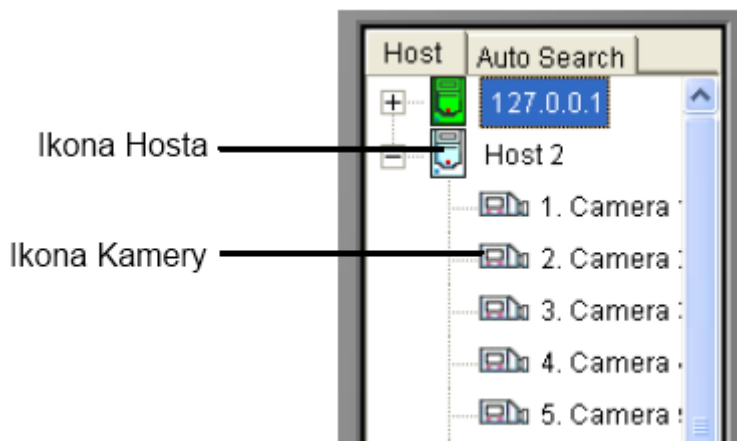
### 28. Zapisz kamerę do MultiHosta

Zapisuje wybrane kamery i tworzy MultiHosta. Po więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału *Łączenie wielu hostów w pojedynczego Hosta*.

## Lista hostów

Lista Hostów pokazuje dostępne Hosty. Ikony hostów wskazują dostępne hosty a ikony kamer wskazują dostępne kamery w wybranym hoście. Aby podłączyć się do hosta:

1. Kliknij okno monitorowania, zostanie ono podświetlone na czerwono.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę kamery a jej strumień wideo pojawi się w podświetlonym oknie monitorowania. Aby utworzyć połączenie do nowego Hosta zajrzyj do rozdziału tworzenie Hosta.



## Praca z Hostami działającymi w tej samej sieci LAN

Dzięki technologii UPnP, Multi View może wykryć wszystkie hosty znajdujące się w sieci lokalnej, bez potrzeby konfiguracji ze strony użytkownika.

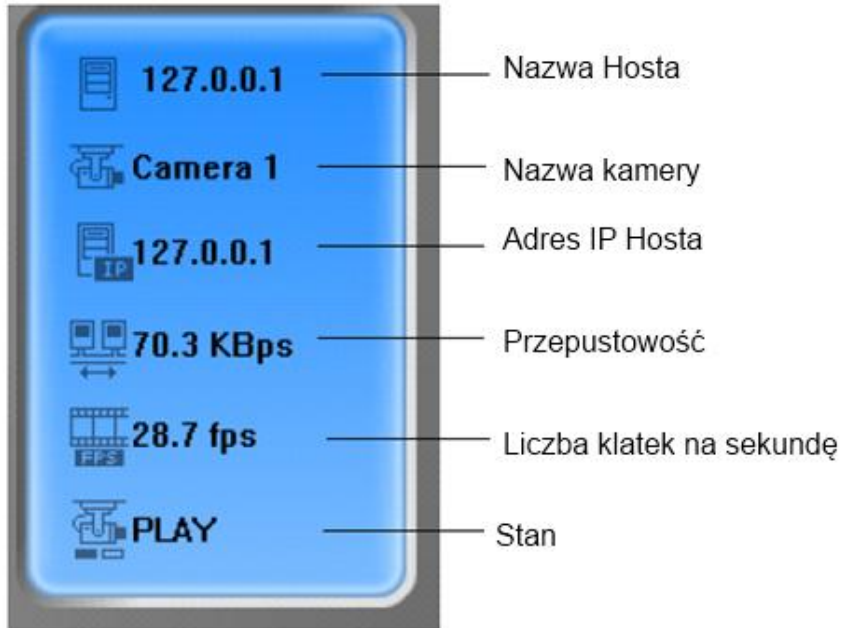
1. Na liście Hostów kliknij zakładkę Automatyczne Wyszukiwanie. Pojawi się lista wszystkich Hostów w sieci lokalnej.

2. Kliknij dwukrotnie wybranego hosta, aby się z nim połączyć. Wymagane będzie podanie ID oraz hasła.

**Uwaga:** Dla działania UPnP niezbędne jest otwarcie portów TCP 5201 na Hoście i UDP 5200 po stronie MultiView

### Informacje o stanie kanału.

Po wybraniu kamery z listy hostów lub okna monitorowania najważniejsze informacje od wybranej kamery zostaną wyświetlone w Oknie stanu kanału.



### Tworzenie Hosta

Multi View pozwala na podgląd strumieni z wielu systemów GV oraz kamer IP GeoVision. Postępuj zgodnie z poniższymi wskazówkami, aby utworzyć konta Hostów do późniejszego wykorzystania,

1. Kliknij przycisk Edytuj Host. Pojawi się okno

dialogowe:

2. Wszystkie tworzone Hosty muszą być przypisane do grupy. Wybierz Nowy a następnie **Grupa**, aby utworzyć nową grupę. Następnie kliknij Nowy i wybierz Host Any przejść do tworzenia Hosta.
3. W polu Nazwa Hosta wpisz nazwę identyfikującą tego hosta.
4. Wybierz typ urządzenia. W przypadku NVR wybieramy opcję „GV-DVR system”
5. Wprowadź adres IP lub nazwę domenową Hosta. Podaj prawidłową nazwę użytkownika oraz hasło potrzebne do zalogowania się na Hosta.
6. Kliknij przycisk **Zapisz**. Host zostanie zapisany na liście pod podaną nazwą.

## Łączenie wielu Hostów w pojedynczego Hosta (MultiHosta)

Możesz połączyć wiele hostów w pojedynczego Hosta zawierającego kamery zebranego z tych hostów. Istnieją dwie metody łączenia wielu hostów: Ręczne oraz Automatyczne.

### Ręczne tworzenie MultiHosta

1. Kliknij przycisk **Edytuj hosta**, aby wyświetlić okno edycji hosta. Kliknij **Nowy** a następnie wybierz **Grupa**, aby utworzyć wpieryw grupę hostów. Ponownie kliknij przycisk **Nowy** wybierając tym razem pozycję **Host**, aby utworzyć Hosta.

2. Wybierz **Wiele Hostów**

The screenshot displays two main panels: 'Host List' and 'Host Informations'.

**Host List:** Contains a tree view with 'New Group' and 'New Host'. Below the tree are 'New' and 'Delete' buttons. At the bottom of the dialog are 'Import' and 'Export' buttons.

**Host Informations:** Contains a 'Host Protection' checkbox (unchecked). Below it are radio buttons for 'Single Host' and 'Multiple Host' (selected). There are input fields for 'Host Name' (containing 'New Host') and 'Password'. Below these is a scrollable list of 16 camera icons, each with an 'Edit' button. The last 8 icons (rows 9-16) have a red 'X' over them. At the bottom right of this panel is a 'Save' button.

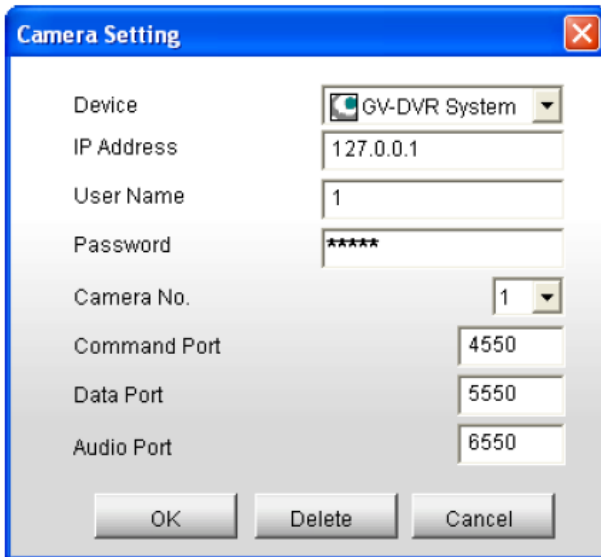
At the bottom right of the entire dialog is an 'OK' button.

3. W polu nazwa hosta wpisz pożądaną nazwę dla Hosta.

4. Aby ustawić kanały kamer z wielu hostów kliknij przycisk **Edytuj** na danej pozycji (1-16 na pierwszej i 17-32 na kolejnej stronie). Alternatywnie można kliknąć i przeciągnąć kamerę z listy hostów na przycisk **Edytuj**.

5. Po kliknięciu przycisku **Edytuj** pojawi się następujące okno.





6. Wybierz typ Hosta. Może być to zarówno urządzenie typu kamera lub wideoserwer jak i oprogramowanie typu NVR/DVR lub Recording Server.
7. Wprowadź adres IP, nazwę użytkownika i hasło potrzebne do zalogowania się na hosta
8. Z listy rozwijanej wybierz numer kamery z Hosta którą chcesz dodać.
9. Jeśli nie dokonywałeś zmiany portów pozostaw domyślne.
10. Kliknij OK.

### Szybkie tworzenie MultiHosta

1. Kliknij na wybranym oknie podglądu, które zostanie podświetlone na czerwono.
2. Kliknij i przeciągnij kamerę z listy hostów do okna monitorowania. Wybrana kamera zostanie wyświetlona.
3. Powtórz kroki 1 i 2 aby skonfigurować pozostałe okna z innymi kamerami
4. Kliknij **Zapisz kamerę na kilku hostach**, aby utworzyć Multihosta.



### Nagrywanie wideo

Możesz zapisać pliki wideo na komputerze klienckim. Dzięki rozszerzeniu AVI możliwe będzie ich późniejsze odtworzenie na dowolnym komputerze. Kliknij przycisk Zapisz a następnie wybierz jedną lub więcej kamer, aby rozpocząć nagrywanie.



## Automatyczne przełączanie obrazu z kamer

Aby dodać kamery do grupy kamer:

1. Kliknij przycisk **Dodaj klatkę** a następnie wybierz kliknięciem okienka z kamerami. Zaznaczone okienka zostaną podświetlone na czerwono.
2. Kliknij przycisk **Wybór wideo**. Aplikacja zacznie przełączać widok między wybranymi kamerami. Co określony czas.

Aby usunąć kamerę z puli przełączanych kamer kliknij **Usuń klatkę** a następnie kliknij wybrana kamerę.



## Strumień kompresowany sprzętowo lub megapikselowy

Aby uzyskać strumień sprzętowy z kamery lub włączyć funkcje kamery FishEye, ustaw wysyłanie strumienia rzeczywistego na web serwerze NVR.

## Kontrola PTZ

1. Wybierz kamerę z funkcją PTZ z okna monitorowania lub kliknij dwukrotnie na liście hostów.
2. Kliknij przycisk Kontrola PTZ (numer 5 na rysunku poniżej).



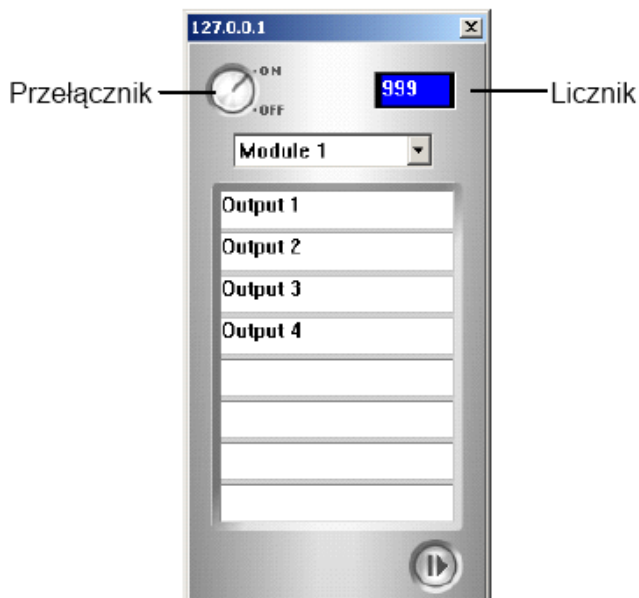
3. Przekręć pokrętkę do pozycji ON
4. Do sterowania kamerą wykorzystaj przyciski kierunkowe, przybliżenia i oddalenia oraz zmiany ostrości. Licznik pełni taką samą funkcję jak w przypadku podglądu bezpośrednio z kamery.

Przycisk **Opcje** pozwala na skierowanie kamery bezpośrednio na wybrany preset a także skonfigurowanie prędkości kamery PTZ.



## Kontrola wyjść.

1. Wybierz przycisk **Kontroli I/O**
2. Przekręć przełącznik w pozycję On.
3. Wybierz moduł z listy rozwijanej każdy moduł posiada 4 do 16 złączy przekaźnikowych.
4. Kliknij przycisk **Wyjście (x)**, aby aktywować wyjście numer x.



## Zdalne odtwarzanie nagrań

Poza prostym odtwarzaniem nagranych audio/video aplikacja Remote Viewlog udostępnia pełną funkcjonalność podłączonego systemu GV

**Uwaga:** Aby skorzystać z aplikacji Remote ViewLog po raz pierwszy należy ją uprzednio zainstalować na lokalnym komputerze. Instalacja może odbyć się z płyty *GV Surveillance System Software DVD*, lub z serwera Web NVR.



1. W oknie MultiView wybierz przycisk **ViewLog**. Pojawi się okno dialogowe połączenia.
2. Podaj adres IP, login i hasło do zdalnego systemu GV. Jeżeli nie zmieniałeś portu, pozostaw domyślny port **5552**.
3. W polu Typ Hosta wybierz **DVR**.
4. Kliknij przycisk Połącz.

Kiedy połączenie zostanie ustanowione, ujrzysz odtwarzacz ViewLog. Od teraz masz dostęp do wszystkich funkcji programu które są udostępnione zdalnie.

## Konfiguracja system



Kliknij przycisk **Konfiguracja**, aby wyświetlić poniższe okno. Po lewej stronie masz trzy zakładki: **Ogólne wyświetlanie**, **Wideo i audio**, **Sieć**.

Ogólne wyświetlanie  
Wideo i audio  
Sieć

Rozdzielczość  
1024x768

Włączone Kamera  
32

Uruchomienie  
Ekran początkowy  
8 Podział Standardowo  
Przynajmniej szybkiego uruchomienia  
Widok

Wybór wideo  
Wybieranie czasu  
5 Sekund Standardowo

Status serwera  
Status czasu odświeżania serwera  
Nigdy Minuta Standardowo

Status kamery  
Status czasu odświeżania kamery  
Nigdy Minuta Standardowo

OK

### [Ogólne wyświetlanie]

**Rozdzielczość:** Wybierz rozdzielczość ekranu aplikacji MultiView. Dostępne opcje zależą od rozdzielczości monitora twojego komputera a w przypadku instalacji pobranej z serwera Web także od wybranych rozdzielczości podczas ściągania plików instalacyjnych.

**Ekran początkowy:** Wybierz domyślny podział ekranu po starcie aplikacji.

**Wybieranie czasu:** Określ czas wyświetlania pojedynczej kamery podczas pracy w trybie automatycznego przełączania widoku z kamer.

**Status czasu odświeżania serwera:** Określa co ile minut mają być odświeżane informacje o Goście.

**Status czasu odświeżania kamery:** Określa częstotliwość odświeżania informacji o kamerze.

**Włączone kamery:** Tym parametrem wybierasz maksymalną liczbę kamer dozwoloną w MultiView

**Przycisk szybkiego uruchomienia:** Kliknij **Widok**, aby wyświetlić listę skrótów klawiaturowych aplikacji MultiView.

### [Wideo i Audio]

**Ścieżka folderu:** Określa ścieżkę dla zapisywanych plików z nagraniami

**Max klip wideo:** Określa maksymalną długość pojedynczego pliku z nagraniem.

**Audio:** Wybierz jakość strumienia audio spośród opcji: **Normalny**, **Szybki** i **Płynny**.

**Szybki:** Przesyła audio zsynchronizowane z wideo, ale możliwe są przerwy w audio w zależności od przepustowości sieci.

**Płynny:** Najlepsza jakość dźwięku ale bez zapewnienia synchronizacji z obrazem

**Normalny:** Wartość domyślna, pośrednia między szybkim a płynnym strumieniem.

**Włącz DirectDraw:** Interfejs DirectDraw jest domyślnie włączony i służy akceleracji sprzętowej grafiki 2D. Niektóre karty graficzne mogą nie obsługiwać DirectDraw i wyświetlać błędny obraz. W takim przypadku odznacz to pole, aby wyłączyć DirectDraw.

**Enable DirectDraw for resolution of 320 x 240 or higher:** Wybierz tą opcję, aby zastosować DirectDraw tylko na obrazach o rozdzielczości 320x240 lub wyższych. Opcja ta obniża zużycie procesora poprzez nie stosowanie DirectDraw do obrazów o bardzo niskiej rozdzielczości.

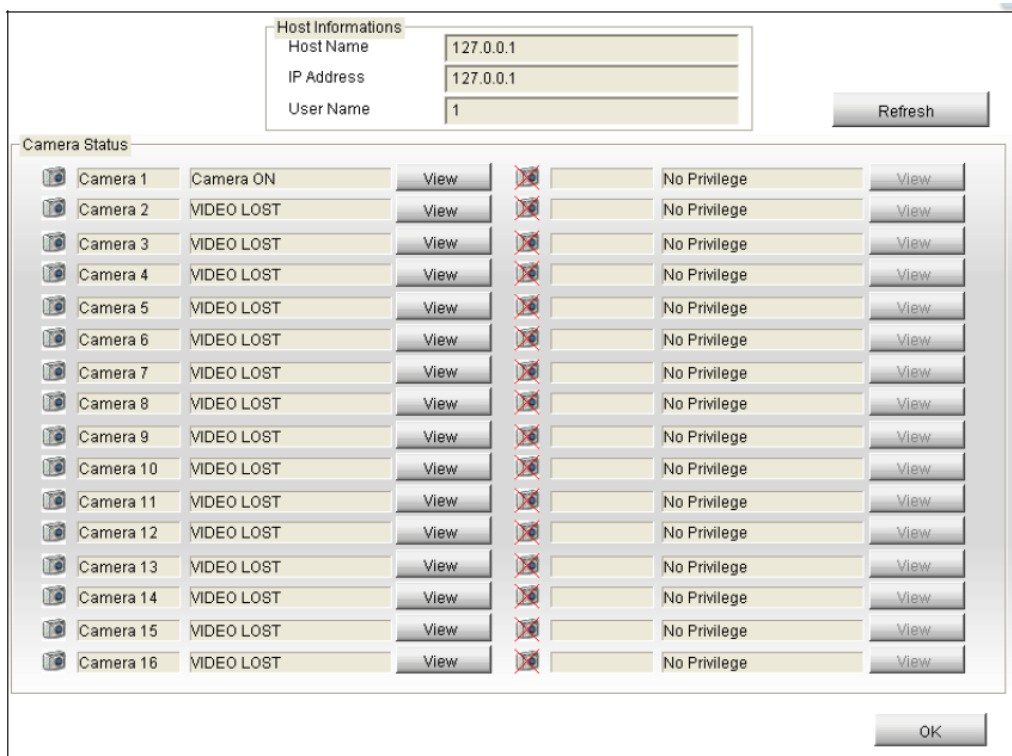
**Enable DirectDraw for all resolutions:** To ustawienie jest wybrane domyślnie. Powoduje ono stosowanie DirectDraw do wszystkich rozdzielczości obrazu.

**Nagłówek:** Wybierz jakie rodzaje nagłówków mają być wyświetlone na kamerze.

**[Sieć]** Wyświetla porty sieciowe wykorzystywane przez MultiView.

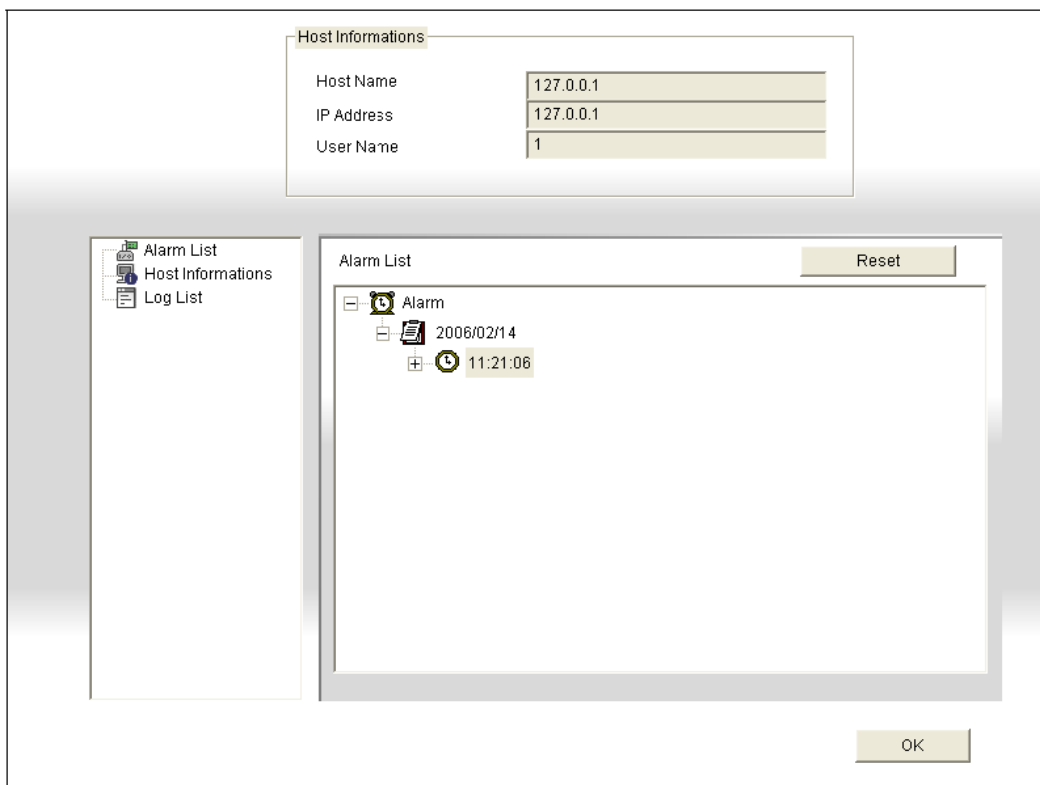
## Status kamer

Aby zobaczyć aktualny stan kamery podłączonej do systemu GV-System kliknij przycisk **Status kamery**.



## Informacje o Hoście

Aby wyświetlić informacje o wybranym serwerze GV kliknij przycisk Informacja o Hoście. Spowoduje to wyświetlenie okna jak poniżej.

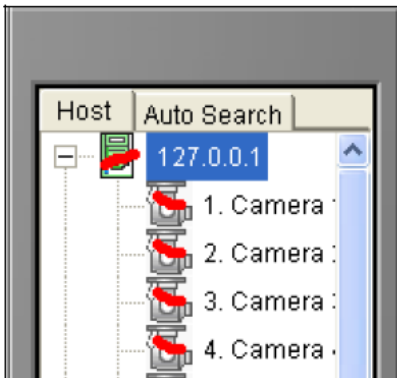


**[Lista alarmów]** Wyświetla listę zdarzeń alarmowych które wydarzyły się na wybranym systemie GV. Naciśnij przycisk **Kasowanie**, aby wyczyścić listę zdarzeń.

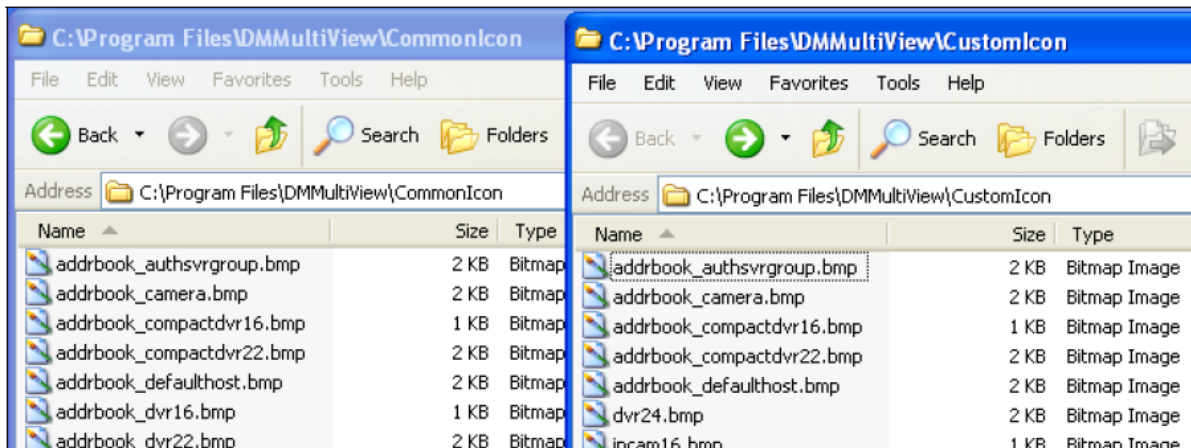
**[Informacje o hoście]** Górna część pokazuje najważniejsze informacje o systemie GV. Dolna natomiast liczbę kanałów MPEG4, RPB oraz audio które aktualnie są przesyłane.

**[Lista Logów]** Wyświetla historię logowań.

## Zmiana wyglądu ikon interfejsu



W folderze DMMultiView znajdują się dwa podfoldery: **CommonIcon** oraz **CustomIcon**. W zależności od tego które ikony chcesz zmienić, utwórz nowy obrazek ikony w katalogu **CustomIcon** i nazwij go tak jak nazwa ikony z katalogu **CommonIcon**. Aby przywrócić oryginalną ikonę skasuj po prostu obrazek z katalogu **CustomIcon**.



**Uwaga: Dopuszczalne rozmiary ikon w pikselach to:**

dvr16.bmp	16x16
addrbook_defaulthost.bmp	22x22

dvr24.bmp	24x24
addrbook_dvr16.bmp	16x16
addrbook_dvr22.bmp	22x22
addrbook_authsvrgrouop.bmp	22x22
VS16.bmp	16x16
addrbook_host16.bmp	16x16
VS24.bmp	24x24
addrbook_host22.bmp	22x22
addrbook_vs16.bmp	16x16
addrbook_vs22.bmp	22x22
addrbook_group16.bmp	16x16
addrbook_group22.bmp	22x22
ipcam16.bmp	16x16
ipcam24.bmp	24x24
addrbook_ipcam16.bmp	16x16
addrbook_camera.bmp	22x22
addrbook_ipcam22.bmp 2	2x22
addrbook_webcamoffhost.bmp	22x22
compactdvr16.bmp	16x16
compactdvr24.bmp	24x24
addrbook_compactdvr16.bmp	16x16
addrbook_compactdvr22.bmp	22x22
videogateway16.bmp	16x16
videogateway24.bmp	24x24
addrbook_videogateway16.bmp	16x16
addrbook_videogateway22.bmp	22x22



# Gwarancja:

Konsorcjum FEN Sp. z o.o. prowadzi serwis gwarancyjny produktów oferowanych w serwisie dealerskim [www.fen.pl](http://www.fen.pl).

Procedury dotyczące przyjmowania urządzeń do serwisu są odwrotne do kanału sprzedaży tzn.: w przypadku uszkodzenia urządzenia przez klienta końcowego, musi on dostarczyć produkt do miejsca jego zakupu.

## Skrócone zasady reklamacji sprzętu:

Reklamowany sprzęt powinien być dostarczony w stanie kompletnym, w oryginalnym opakowaniu zabezpieczającym lub w opakowaniu zastępczym zapewniającym bezpieczne warunki transportu i przechowywania analogicznie do warunków zapewnianych przez opakowanie fabryczne.

Szczegółowe informacje dotyczące serwisu można znaleźć pod adresem [www.fen.pl/serwis](http://www.fen.pl/serwis)

Konsorcjum FEN współpracuje z Europejską Platformą Recyklingu ERP w sprawie zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Lista punktów, w których można zostawiać niepotrzebne produkty znajduje się pod adresem [www.fen.pl/download/ListazSEIE.pdf](http://www.fen.pl/download/ListazSEIE.pdf)

## Informacja o przepisach dotyczących ochrony środowiska

Dyrektywa Europejska 2002/96/EC wymaga, aby sprzęt oznaczony symbolem znajdującym się na produkcie i/lub jego opakowaniu ("przekreślony śmietnik") nie był wyrzucany razem z innymi niesortowanymi odpadami komunalnymi. Symbol ten wskazuje, że produkt nie powinien być usuwany razem ze zwykłymi odpadami z gospodarstw domowych. Na Państwu spoczywa obowiązek wyrzucania tego i innych urządzeń elektrycznych oraz elektronicznych w wyznaczonych punktach odbioru. Pozbywanie się sprzętu we właściwy sposób i jego recykling pomogą zapobiec potencjalnie negatywnym konsekwencjom dla środowiska i zdrowia ludzkiego. W celu uzyskania szczegółowych informacji o usuwaniu starego sprzętu prosimy się zwrócić do lokalnych władz, służb oczyszczania miasta lub sklepu, w którym produkt został nabyty.

**Powyższa instrukcja jest własnością Konsorcjum FEN Sp. z o.o.**



Dział Wsparcia Technicznego

Konsorcjum FEN Sp. z o.o.

Kontakt: [help@fen.pl](mailto:help@fen.pl)