SquareOne

Personal Server SQ201 z bezprzewodowym routerem szerokopasmowym

Instrukcja obsługi

(Wersja 1.2)



Prawa autorskie

Prawa autorskie © 2007 ITian Corporation wszelkie prawa zastrzeżone.

Square One jest zarejestrowaną marką handlową ITian Corporation. Pozostałe marki i nazwy produktów są własnością ich właścicieli.

Specyfikacje techniczne mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

FCC Uwaga – Klasa B

To urządzenie było testowane i spełnia limity dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z paragrafem 15 reguł FCC. Limity są zaprojektowane by zapewniać ochronę przed szkodliwą interferencją w trakcie instalacji. Ten sprzęt generuje, używa i może promieniować energię o częstotliwości radiowej, jeśli nie jest zainstalowany i używany zgodnie z instrukcją może powodować sprzężenia z komunikacją radiową. Jednakże, nie ma gwarancji, że przy prawidłowej instalacji problem się nie pojawi. Jeżeli sprzęt spowoduje zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, które może być determinowane przez włączanie i wyłączanie urządzenia, zaleca się skorzystanie poniższych metod poprawienia pracy sprzętu:

- zmiana orientacji lub położenia anteny odbiorczej,
- zwiększenie odległości między urządzeniem a odbiornikiem,
- podłączenie urządzenia do innego gniazdka niż to, do którego podłączony jest odbiornik,
- skonsultować się ze sprzedawcą lub doświadczonym radio/TV technikiem w celu uzyskania pomocy.



CE Uwaga -Klasa B

Ostrzeżenie!

To jest produkt klasy B. W domowym środowisku może powodować zakłócenia radiowe, w przypadku których może być wymagane podjęcie adekwatnych środków.

VCCI-B

Sprzęt jest produktem klasy B (informacja o urządzeniu przeznaczonym do zastosowań niekomercyjnych i/lub przemysłowych) i jest dopasowane do standardów ustanowionych przez Voluntary Control Council dla interferencji przez urządzenia przetwarzające dane oraz biurowe urządzenia elektroniczne ukierunkowane na zapobieganie interferencji radiowej niekomercyjnych i/lub przemysłowych. W konsekwencji, w momencie użycia w środowisku domowym lub na obszarze przyległym do niego, może dojść do interferencji radiowej obsługi sprzętu.



Spis treści

O Square One Personal Server	6
Środki bezpieczeństwa	7
Specyfikacja i zawartość opakowania	8
Obudowa produktu	10
Ustawienie Twojego Square One Personal Server	12
Personal Server jako router	13
Personal Server za zewnętrznym routerem	16
Dynamiczne DNS	18
Dodawanie kont użytkowników	19
FunkcjeTwojego Square One Personal Server	20
Zasoby sieciowe	21
Dostęp do zasobów pod Windows	22
Dostęp do zasobów pod Mac OS X lub Linux	22
Mapowanie zasobów na literę dysku (Windows)	23
Zewnętrzne urządzenie magazynujące	24
Używanie napędu USB	24
Używanie czytników kart USB	24
Uzywanie napędu eSATA	25
Udostępnianie drukarki USB	26
Dodanie udostępnianej drukarki do twojego komputera	26
Drukowanie na udostępnionej drukarce	28
Zarządzanie użytkownikami, grupami i udostępnionymi folderami	29
Dlaczego tworzyć konta użytkowników, grupy lub dodatkowe udostępniane foldery?	29
Tworzenie, modyfikowanie i usuwanie kont użytkowników	29
Tworzenie, modyfikowanie i usuwanie grup	30
Tworzenie, modyfikowanie i usuwanie udostępnianych folderów	31
Używanie klienta BitTorrent	33
Praca z torrentami	33
Używanie Casgle Broadcatcher	34
Używanie preinstalowalnych aplikacji internetowych	38
Zaawansowane tematy	40



Zdalny dostęp do twojego Personal Server	41
Używanie zdalnego dostępu w sieci	41
Zdalny dostęp do danych przez FTP lub SFTP	42
Zdalny dostęp do danych z użyciem przeglądarki internetowej	43
Zdalny dostęp do serwera przez zewnętrzny router	44
Ustawienia strony internetowej	47
Ładowanie danych strony internetowej do serwera	47
Zarządzanie lokalnym dostępem do plików internetowych	48
Przekierowanie nadchodzących połączeń	49
Wstęp do przekierowywania portów	49
Wybieranie metody przekierowywania portów	50
Tworzenie i edytowanie reguł port mapping	51
Tworzenie i edytowanie reguł port triggering	52
Zarządzanie urządzeniami magazynującymi	54
O szyfrowaniu dysku	55
Uaktualnienie Personal Server	56
Uaktualnienie software'u serwera	56
Wymiana wewnętrznego dysku twardego	57
Dostęp do interfejsu z linią komend	59
Wykonywanie komend z podwyższonymi uprawnieniami	60
Rejestracja produktu	61
Gwarancja produktu	62



Część pierwsza

Square One Personal Server

Square One Personal Server jest prostym w użyciu urządzeniem sieciowym, które zawiera wszystko, aby zbudować sieć w domu i małym biurze. Jest równocześnie bezprzewodowym routerem, przełącznikiem, firewallem, dyskiem sieciowym, serwerem wydruku i serwerem internetowym. Wszystko w jednym urządzeniu, łatwe do skonfigurowania i proste do zarządzania. Zanim zaczniesz korzystać ze swojego nowego Personal Server, zapoznaj się z instrukcją.



Środki bezpieczeństwa

Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa użytkowania. Przeczytaj zanim użyjesz Square One Personal Server:

- Używaj uziemionego gniazdka.
- Umieść serwer w miejscu o dobrej wentylacji. Powinny znajdować się minimum trzy cale wolnej przestrzeni ze wszystkich czterech stron.
- Nie umieszczaj serwera w miejscu gdzie może być wystawiony na działanie wysokiej temperatury lub bezpośrednio na promienie słoneczne.
- Nie ustawiaj mokrych lub ciężkich przedmiotów na urządzeniu.
- Nie instaluj lub nie zostawiaj serwera, jego okablowania zasilającego lub LAN w obszarze dużego ruchu pieszego.
- Nie instaluj serwera w obszarze o dużej wilgotności (łazienki i miejsca wystawione na deszcz lub spływającą wodę).
- Trzymaj serwer poza zasięgiem dzieci.
- Używaj tylko okablowania dobrej jakości.
- Umieść serwer na równej i stabilnej powierzchni.



Specyfikacja

Nazwa produktu:	Square One Personal Server SQ201N / SQ201W
Dysk twardy:	dysk SATA 3.5" o pojemności 500GB
Procesor:	300-MHz ARM9 32-bit RISC CPU w/ 16KB L1 cache
Pamięć:	128 MB DDR SDRAM / 16 MB Flash ROM
Interfejsy sieciowe:	1 x Gigabit Ethernet WAN port
	4 x Gigabit Ethernet LAN ports
	802.11 b/g Wireless
Porty rozszerzenia:	3 x USB 2.0 (wspomaga napędy, drukarki, czytniki kart pamięci)
	1 x eSATA
Wspomagane dyski zewnętrzne:	FAT32, NTFS, XFS, ext2, ext3
Usługi internetowe:	HTTP, WebDAV, FTP, SFTP, Telnet, SSH, POP, SMTP, Samba, OpenVPN
Wymiary:	62 x 200 x 200mm
Waga:	około 1.3 kg
Zasilanie:	wejście : 90–200V AC, 50/60 Hz
	wyjście :12V DC, 4A
	maksymalne zużycie energii:24W
Certyfikaty:	FCC Class B, CE, MIC Class B, CTick, CSA
Temperatura działania:	0°-40° C (32°-104° F)
Gwarancja:	1 rok



Zawartość opakowania.

Opakowanie SquareOne zawiera następujące elementy. Jeżeli brakuje, któregoś z poniższych elementów skontaktuj się ze sprzedawcą.







SquareOne główna obudowa – 1 szt.

Kabel LAN – 1 szt.

Adapter zasilający – 1 szt.





Kabel zasilający – 1 szt. Antena – 2 szt SquareOne instrukcja obsługi – 1 szt.





Obudowa produktu



1. Wskaźnik stanu sieci bezprzewodowej LAN

2. Wskaźnik aktywności HDD

Mruga gdy wewnętrzny dysk twardy jest używany.

- 3. Wskaźnik zasilania
- 4. Wskaźnik stanu portu USB
- 5. Wskaźnik stanu portu WAN
- Przycisk włączania Naciśnij aby włączyć Personal Server. Naciśnij i przytrzymaj przynajmniej przez 1 sekundę by wyłączyć Personal Server.



Tył



1) Port WAN

Do podłączenia modemu szerokopasmowego lub routera.

2) Porty LAN

Do podłączenia klientów LAN.

3) Przycisk resetu do ustawień fabrycznych

Pozwala przywrócić urządzenie do ustawień fabrycznych, wystarczy wcisnąć przycisk ostrym narzędziem.

4) Porty USB 2.0

Do podłączania zewnętrznych dysków USB, czytników kart pamięci i/lub drukarki oraz modemu USB.

5) Port eSATA

Do podłączania zewnętrznyych dysków eSATA.

6) Wejście zasilania
Zasilanie zewnętrzne Personal Server'a.
7) Montaż anten
Konektory do przykręcenia anten.



Część druga

Ustawienie Square One Personal Server

Sposób w jaki skonfigurujesz swój Square One Personal Server zależy od tego czy będziesz go używał zarówno jako serwer i router, czy tylko jako serwer połączony z innym routerem.

Poniższa sekcja zawiera instrukcje dla najbardziej powszechnej konfiguracji sieciowej. Upewnij się, że postępujesz zgodnie z instrukcją.



Ustawienie Personal Serwe jako router

W tej konfiguracji Personal Server jest podłączony bezpośrednio do modemu szerokopasmowego, a dalej do komputerera bezpośrednio (rysunek 1).

Krok 1: Przygotuj komputer

Skonfiguruj komputer na automatyczne uzyskiwanie adresu IP (używając DHCP). Poniższe instrukcje są dla komputerów pracujących pod Windows XP. Jeżeli twój komputer działa pod innym systemem operacyjnym, odwołaj się do dokumentacji sieciowej tego systemu.

- 1. W menu Start naciśnij Panel Sterowania, i dwukrotnie kliknij Połączenia sieciowe.
- 2. Jeżeli komputer będzie podłączony bezprzewodowo, kliknij prawym przyciskiem myszy na ikonę Bezprzewodowe połączenie sieciowe, a następnie właściwości. W przeciwnym wypadku kliknij prawym przyciskiem myszy na Połączenie lokalne, a następnie właściwości.
- 3. W zakładce Ogólne, znajdź pole opisane to połączenie wykorzystuje następujące składniki i przewiń w dół aż zobaczysz Protokół internetowy (TCP/IP). Dwukrotnie kliknij na Protokół internetowy (TCP/IP).
- 4. Upewnij się, że opcja Uzyskaj adres IP automatycznie i Uzyskaj adres DNS automatycznie są zaznaczone (zobacz rysunek 2) i kliknij OK.
- 5. Kliknij OK by zamknąć okno właściwości połączenia.

Uwaga: Jeżeli twoje połączenie internetowe używa Point-to-Point Protocol over Ethernet (PPPoE), musisz dezaktywować okno logowania PPPoE, od teraz logowanie PPPoE będzie utrzymywane przez Personal Server. Jeżeli twoje połączenie internetowe nie używa PPPoE, możesz pominąć tą instrukcję.

- 1. W menu Start kliknij Panel sterowania i następnie kliknij dwukrotnie Opcje internetowe. F
- 2. W panelu Połączenia zaznacz Nigdy nie wybieraj połączenia i następnie OK (rysunek 3).





Krok 2: Podłącz Personal Server do modemu szerokopasmowego

- **1.** Wyłącz swój modem szerokopasmowy.
- 2. Podłącz jeden koniec kabla sieciowego do portu Ethernetowego modemu, a drugi koniec do portu WAN z tyłu Personal Server (rysunek 4).
- 3. Podłącz zasilacz sieciowy Personal Server'a do jego portu zasilania i podłącz zasilacz do gniazdka elektrycznego.
- 4. Włącz modem. Poczekaj, aż światło internetowe modemu będzie świecić na stałe.
- 5. Włącz swój Personal Server wciskając przycisk na froncie.



rysunek 4

Step 3: Podłącz swój komputer do Personal Server

Połączenie kablem Ethernetowym

- Podłącz jeden koniec kabla Ethernetowego (kat. 5 lub wyższa) do jednego z czterech portów z tyłu obudowy Personal Server i drugi koniec do portu Ethernet lub LAN komputera (rysunek 4).
- 2. Jeżeli komputer jest wyłączony włącz go.
- Podłączanie bezprzewodowe (SQ201-W tylko)
- 1. Jeżeli komputer jest wyłączony włącz go.



rysunek 2







2. Używając swojej przeglądarki sieci bezprzewodowej zlokalizuj i połącz się z siecią bezprzewodową Personal Serwer pod nazwą (SSID) SquareOne.

Krok 4: Skonfiguruj ustawienia sieciowe swojego Personal Server.

- 1. Na komputerze podłączonym do Personal Server otwórz okno przeglądarki. W polu adresu wpisz http://squareone:8090/ i naciśnij Enter.
- 2. Zaloguj się do interfejsu administratora z nazwą użytkownika "admin" i hasłem "admin".
- 3. W menu nawigacyjnym po lewej stronie okna pod Setup Wizard kliknij Basic Settings (rysunek 5).
- 4. Wypełnij setup wizard by skonfigurować twój Personal Server dla połączenia internetowego.

Krok 5: Sprawdź połączenia internetowe.

Po zakończeniu setup wizard, upewnij się czy twój komputer może się połączyć z Internetem poprzez próbę połączenia się z dowolną stroną internetową. Jeżeli nie możesz się połączyć, może zajść potrzeba zmiany ustawień sieciowych twojego Personal Server'a. Aby to zrobić otwórz swoją przeglądarkę i idź do http://squareone:8090/ zaloguj się jako admin i kliknij Network w głównym menu.

Rysunek 5

Wizard > Basic Settings nguage - admin sh	×
nguage - admin sh	T
ish	•



Ustawienie twojego Personal Server za zewnętrznym routerem

Postępuj zgodnie z poniższą instrukcją jeżeli zamierzasz używać twojego Personal Server tylko jako serwera w połączeniu z zewnętrznym routerem. W tej konfiguracji zarówno twój komputer jak i Personal Server są podłączone do twojego routera i twój komputer ma dostęp do Personal Server'a przez zewnętrzny router (rysunek 6).

Uwaga

Jeżeli ustawiasz swój Personal Server za innym routerem, nie będziesz miał dostępu do Personal Server'a ze zdalnej lokacji (przez Internet) dopóki nie skonfigurujesz swojego routera na przekierowywanie pewnych portów sieciowych do Personal Server, zależnych od tego jakie usługi chcesz udostępnić zdalnie. Odwołaj się do Zdalny dostęp do serwera przez zewnętrzny router i do dokumentacji twojego routera w celu zasięgnięcia informacji.

Krok 1: Skonfiguruj swój serwer do używania statycznego adresu IP

Powinieneś skonfigurować swój Personal Server do używania statycznego adresu IP na jego interfejsie WAN, by mieć do niego dostęp zawsze na tym samym adresie IP. W celu wykonania tego kroku będziesz musiał tymczasowo podłączyć PC bezpośrednio do Personal Server w celu uzyskania dostępu do interfejsu administratora. Następnie możesz odłączyć PC od Personal Server.

- 1. Podłącz zasilacz sieciowy Personal Server'a do jego portu zasilania i podłącz zasilacz do gniazdka elektrycznego.
- 2. Włącz swój Personal Server przez naciśnięcie chromowanego przycisku na froncie. Zanim zaczniesz kontynuować, zaczekaj minimum jedną minutę w celu zakończenia włączania Personal Server'a.
- 3. Podłącz komputer do twojego Personal Server wpinając jeden koniec kabla Ethernetowego do jednego z czterech portów LAN z tyły obudowy Personal Server'a, a drugi do portu LAN lub Ethernet twojego komputera. Jeżeli komputer jest wyłączony włącz go.
- 4. Na podłączonym komputerze otwórz okno przeglądarki. W adresie wpisz <u>http://squareone:8090/</u> i naciśnij Enter.
- 5. Zaloguj się do interfejsu administratora z nazwą użytkownika "admin" i hasłem "admin".
- 6. W menu głównym na górze strony kliknij Network. Na menu z lewej strony pod WAN kliknij Basic Settings (rysunek 7).



rysunek 6

Podpowiedź

Zamiast konfigurować Personal Server by używał statyczny adres WAN IP, możesz osiągnąć ten sam rezultat poprzez skonfigurowanie swojego routera tak, by przypisał niezmienny adres IP do Personal Server, bazujący na jego adresie WAN MAC (jest to często nazywane "Static DHCP" lub "Fixed DHCP"). Adres WAN MAC twojego Personal Server'a jest wydrukowany na spodzie serwera. Odwołaj się do dokumentacji swojego routera po więcej informacji.



- 7. Ustaw WAN mode na Static IP.
- 8. W adresie IP wpisz adres IP, który chcesz by był używany przez twój Personal Server. Na przykład jeżeli adres LAN IP routera to 192.168.1.1 możesz wprowadzić 192.168.1.100. Upewnij się, że wpisany przez Ciebie adres nie jest już używany przez inne urządzenie w sieci routera. Adres powinien być spoza zakresu adresów, które twój router przypisuje do klientów DHCP.
- 9. Wprowadź odpowiednie wartości w "Subnet mask" i "Default gateway". Jeżeli nie jesteś pewny jaka jest maska podsieci sieci twojego routera spróbuj 255.255.255.0. Domyślny adres bramy jest zwykle taki sam jak adres LAN IP twojego routera.
- 10. W polu "DNS server 1" wprowadź adres LAN IP twojego routera. Opcjonalnie możesz wprowadzić zabezpieczające adresy DNS server 2 i DNS server 3.
- 11. Naciśnij "Save".

Teraz możesz fizycznie rozłączyć komputer z Personal Server.

Krok 2: Podłączenie twojego Personal Server do twojego routera

Podłącz jeden koniec kabla Ethernetowego do portu WAN z tyłu Personal Server i drugi koniec do jednego z portów LAN twojego routera.

Krok 3: Sprawdzenie połączenia

Sprawdź czy możesz połączyć się z Personal Server poprzez router. Na komputerze podłączonym do routera (nie bezpośrednio do Personal Server), otwórz okno przeglądarki i spróbuj zobaczyć domyślną stronę Personal Server na http://ip_address, gdzie ip_address jest statycznym adresem WAN IP, który przypisałeś do Personal Server. Na przykład, jeżeli przypisałeś Personal Server adres 192.168.1.100, wprowadź http://192.168.1.100 do twojej przeglądarki, powinieneś zobaczyć domyślna stronę serwera.

Jeżeli nie możesz się połączyć z domyślną stroną, wyłącz Personal Server i włącz go z powrotem. By wyłączyć serwer naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania przez minimum pięć sekund. Naciśnij przycisk ponownie by włączyć serwer. Poczekaj minimum dwie minuty, by serwis web był gotowy i wtedy spróbuj połączyć się ze stroną domyślną ponownie.



Rysunek 7



Ustawienie dynamicznego DNS

Jeżeli zamierzasz łączyć się (lub pozwolić innym łączyć się) z twoim Personal Server zdalnie – przez Internet – i twój publiczny adres IP nie jest statyczny, powinieneś skonfigurować swój Personal Server tak by wysyłał uaktualnienie adresu IP do serwisu Dynamic DNS (DDNS). Wtedy będziesz zawsze mógł połączyć się z twoim Personal Server pod określoną nazwą hosta, nawet jeśli jego publiczny adres IP ulegnie zmianie.

Uwaga

Jeżeli twój Personal Server jest za innym routerem nie aktywuj uaktualniania Dynamic DNS. Ponieważ Personal Server nie "zna" twojego prawdziwego adresu IP w tej konfiguracji sieciowej, wysłałby prywatny – niedostępny publicznie adres IP do dostawcy DDNS. W tej sytuacji, aktywuj DDNS w routerze w zamian. Odwołaj się do dokumentacji twojego routera.

Zanim będziesz mógł skorzystać z uaktualniania DDNS update serwera musisz utworzyć konto z dostawcą serwisu Dynamic DNS. Na stronie administratora Dynamic DNS, sprawdź menu DDNS provider by zobaczyć, jakie serwisy są wspierane.

By ustawić uaktualnianie Dynamic DNS

- 1. Połącz się z interfejsem administratora swojego Personal Server na http://squareone:8090/.
- 2. W głównym menu kliknij Network. W menu po lewej stronie, pod WAN, kliknij Dynamic DNS (rysunek 8).
- 3. Następnie w DDNS updater, kliknij Enable.
- 4. Zaznacz dostawcę DDNS i wprowadź nazwę użytkownika, hasło o nazwę hosta.
- 5. Kliknij Save.







Dodawanie kont użytkowników

Jeżeli współdzielisz swój Personal Server z innymi osobami, powinieneś stworzyć konta dla każdego użytkownika. To pozwoli kontrolować ile przestrzeni dyskowej każdy z użytkowników może używać i do których folderów może mieć dostęp.

- 1. Połącz się z interfejsem administratora swojego Personal Server na <u>http://squareone:8090/</u>.
- 2. W menu głównym kliknij Management. W menu z lewej strony pod Users & Groups, kliknijUsers (rysunek 9).
- 3. Wprowadź nazwę użytkownika, hasło i opcjonalnie opis w dostępnych polach.
- 4. Jeżeli chcesz by użytkownik posiadał swój własny prywatny folder, wybierz Create private folder.
- 5. Jeżeli chcesz nadać limit dostępnej przestrzeni dyskowej wybierz select Enable disk quota i wprowadź limit w MB.
- 6. Kliknij Save.
- 7. Powtórz kroki 3-6 dla każdego użytkownika którego chcesz utworzyć.

Możesz również stworzyć wspólne foldery (nazywane shares) i zdecydować, który użytkownik może mieć dostęp do każdego z nich. Możesz również tworzyć grupy użytkowników, co pozwala Ci na przyznawanie lub odbieranie dostępu do udostępnianych danych kilku użytkownikom za jednym razem. W celu uzyskania więcej informacji zobacz Zarządzanie użytkownikami, grupami i udostępnionymi folderami.

	Users Mar	nagemen	t > Users & C	Groups > User:	S	
Account						
 Account Settings 	Select User					
Users & Groups	Users	Users admin guest-share				
Users			END LIST ====			
 Groups 						
Shared Folder						
Storage						
Reports	Add/Edit Us	er				
System Control	Usernan	ne	charlie]	
Time Setup	Passwo	rd	d			
 Restart/Shutdown 					(confirm)	
Backup Settings Restore Settings	Descript	tion				
Reset Settings						
Disk Utility	📝 Cre	eate priv	ate folder			
Updating	Priv	vate fold	ers are located	in /mnt/ide3		
Firmware		able dist.				
Disk Image	Ene	acte clisk	quota	ME	,	

Rysunek 9



Część trzecia

Użytkowanie Square One Personal Server

Twój Square One Personal Server oferuje wiele funkcji. Ten rozdział pomoże Ci maksymalnie wykorzystać jego możliwości.



Używanie zasobów sieciowych

Jako sieciowe urządzenie magazynujące, twój Personal Server może dostarczać zarówno udostępnianą jak i prywatna przestrzeń magazynującą dla wszystkich użytkowników w sieci. Na najwyższym poziomie przestrzeń magazynująca użytkownika na twoim Personal Server jest zorganizowana w dwa rodzaje folderów: prywatne foldery i udostępniane foldery. Technicznie oba nazywane są sieciowymi zasobami lub po prostu zasobami (jednakże prywatne foldery nie są faktycznie udostępniane). Tak jak foldery na dysku twardym twojego komputera zasoby sieciowe mogą zawierać zarówno pliki jak i foldery. Prywatne foldery są dostępne tylko przez ich właściciela (użytkownik o nazwie tożsamej z nazwą folderu). Dla kontrastu, foldery udostępniane mogą być dostępne dla wszystkich, niektórych lub żadnego z użytkowników. Możesz kontrolować kto ma dostęp do zasobów udostępnianych na stronie Shared Folders w interfejsie administratora (zobacz Zarządzanie użytkownikami, grupami i udostępnianymi plikami).

Fabrycznie twój Personal Server posiada jeden prywatny folder admin (posiadany przez administratora systemu) i jeden udostępniany folder public. Możesz utworzyć więcej udostępnianych folderów na stronie Shared Folders w interfejsie administratora. Kiedy tworzysz nowe konto użytkownika możesz stworzyć nowy prywatny folder dla tego użytkownika w tym samym czasie. Pod Windows'em możesz zobaczyć wszystkie udostępniane foldery na twoim Personal Server robiąc następujące:

- 1. W menu Start kliknij Uruchom. Otworzy sie okno dialogowe.
- 2. Wpisz \\squareone i naciśnij Enter (rysunek 10). (jeżeli łączysz się z Personal Server przez zewnętrzny router, zamień "squareone" z adresem WAN IP serwera)

Otworzy się okno, pokazując wszystkie udostępniane zasoby. Kliknij dwukrotnie na folder by otworzyć go. Będziesz poproszony o wprowadzenie nazwy użytkownika i hasła. Możesz wprowadzić każdego użytkownika, który jest autoryzowany do dostępu. Jeżeli jeszcze nie utworzyłeś żadnego konta na swoim Personal Server możesz uzyskać dostęp do zasobów jako "admin" z hasłem administratora (domyślnie "admin).

Uwaga

Jeżeli łączysz się z Personal Server przez zewnętrzny router, nie możesz adresować go nazwą hosta ("squareone"). Zamiast tego musisz adresować serwer poprzez jego adres WAN IP. Na przykład by zobaczyć wszystkie dostępne zasoby na serwerze, jeżeli adres WAN IP serwera jest 192.168.1.100 wprowadziłbyś \\192.168.1.100 Rysunek 10





Po otworzeniu zasobów możesz ich używać tak jak folderów on twoim lokalnym twardym dysku. Na przykład możesz kopiować pliki z folderu do zasobów poprzez przeciąganie ich z innego folderu w Windows Explorer lub pulpitu i upuszczanie ich w zasobach.

Dostęp do zasobów pod Windows

By połączyć się z wybranym folderem bezpośrednio wpisz adres sieciowy w formie:

\\hostname\share_name

gdzie hostname jest nazwą hosta twojego Personal Server (domyślnie "squareone"), i share_name jest nazwą udostępnianego lub prywatnego folderu, z którym chcesz sie połączyć. Na przykład by połączyć się z publicznym folderem możesz wprowadzić \\squareone\public. Będziesz poproszony o wprowadzenie nazwy użytkownika i hasła, chyba, że wcześniej zaznaczyłeś zapamiętywania hasła w Windows. Jeżeli łączysz się z Personal Server poprzez inny router wprowadź adres sieciowy w formie:

\\ip_address\share_name

gdzie ip_address jest adresem WAN IP twojego Personal Server. Możesz wprowadzić adres sieciowy w oknie dialogowym Uruchom lub w Windows Explorer jeśli chcesz przeglądać lub zarządzać plikami i folderami. Jeśli chcesz zapisać lub otworzyć plik w aplikacji Windows bezpośrednio z serwera możesz wprowadzić adres sieciowy w oknie dialogowym Otwórz lub Zapisz jako danej aplikacji.

Dostęp do zasobów pod MAC OSX i Linux

By połączyć się z konkretnymi zasobami pod Mac OS X lub Linux'em, wprowadź adres sieciowy w formie:

smb://hostname/share_name

lub

smb://ip_address/share_name

gdzie hostname jest nazwą hosta twojego Personal Server (domyślnie "squareone"), ip_address jest adresem WAN IP twojego Personal Server (wymagane gdy łączysz się z serwerem poprzez zewnętrzny router), i share_name jest nazwą udostępnianego lub prywatnego folderu, z którym chcesz się połączyć.

Podpowiedź

Jeżeli nie możesz uzyskać dostępu do zasobów twojego Personal Server z Windows PC, możliwe że musisz uaktywnić Klienta dla Sieci Microsoft w interfejsie sieciowym twojego komputera PC. Aby to zrobić pod Windows XP: 1.Na pulpicie kliknij prawym przyciskiem myszy na Moje miejsca sieciowe i wybierz Właściwości. (Jeżeli nie masz ikony Moich miejsc sieciowych na pulpicie kliknij Start->Uruchom, wpisz "ncpa.cpl" i naciśnij Enter) 2. Kliknij prawym przyciskiem myszy

na swoim aktywnym połączeniu sieciowym i wybierz Właściwości. 3. Zaznacz pole Klient dla sieci Microsoft i kliknij OK.



Będziesz poproszony o wprowadzenie nazwy użytkownika i hasła, chyba, że wcześniej wydałeś instrukcję zapamiętania hasła w systemie operacyjnym. W Mac OS X możesz wprowadzić adres sieciowy w oknie dialogowym Connect to Server. W menu Finder kliknij Go i następnie Connect to Server. Aby wprowadzić adres sieciowy pod Linux'em odwołaj się do dokumentacji sieciowej twojej dystrybucji Linux.

Mapowanie zasobów na literę dysku (tylko Windows)

Na komputerze z Windows, możesz przypisać literę dysku dla konkretnych zasobów na Personal Server, tak że możesz mieć do nich dostęp znacznie bardziej komfortowo. (Nazywa się to mapowanie dysku sieciowego) Po przypisaniu litery dysku do zasobów, możesz uzyskać do nich dostęp po prostu poprzez dwukrotne kliknięcie na dysk sieciowy w Windows Explorer, nawet po zrestartowaniu swojego komputera. Nie jest możliwe przypisanie litery dysku do Personal Server jako całości, jedynie do indywidualnych zasobów.

Aby zmapować zasoby do litery dysku w Windows XP, postępuj tak:

- 1. Na pulpicie kliknij prawym przyciskiem myszy na Moje miejsca sieciowe i wybierz Mapuj dysk sieciowy. (Jeżeli nie masz ikony Moich miejsc sieciowych na pulpicie otwórz Windows Explorer i kliknij Tools->Mapuj dysk sieciowy)
- 2. Wybierz literę, którą chcesz użyć, wprowadź adres sieciowy wybranych zasobów i kliknij Zakończ. (przykład rysunek 11)
- 3. Będziesz poproszony o podanie nazwy użytkownika i hasła możesz użyć tych dla dowolnego użytkownika autoryzowanego dla dostępu do zasobów. Aby uniknąć wprowadzania nazwy użytkownika i hasła przy każdym logowaniu na lub restartowaniu komputera, zaznacz Zapamiętaj moje hasło i kliknij OK.

Uwaga

Jeżeli zmienisz nazwę hosta swojego Personal Server po mapowaniu dysku sieciowego, będziesz musiał rozłączyć dysk sieciowy i zmapować go ponownie używając nowej nazwy hosta. Aby rozłączyć dysk sieciowy kliknij prawym na jego ikonę i zaznacz Rozłącz.



Rysunek 11



Używanie zewnętrznych urządzeń magazynujących

Możesz połączyć wiele różnych rodzajów zewnętrznych urządzeń magazynujących do twojego Personal Server – zarówno tymczasowo, by skopiować dane do serwera (np. z Pendrive'a USB); lub bardziej permanentnie w celu dodania przestrzeni magazynującej poza wewnętrznym dyskiem serwera. Wspomagane zewnętrzne urządzenia magazynujące zawierają dyski USB, czytniki kart pamięci USB i dyski eSATA.

Używanie dysku USB

Możesz podłączyć do trzech dysków USB równolegle, w tym Pendrive'y USB i zewnętrzne dyski twarde do trzech portów USB 2.0 twojego Personal Server. Serwer wspiera następujące systemy plików dla dysków USB: FAT, FAT32, NTFS, ext2, ext3, i XFS. Każdy podpięty dysk USB będzie widoczny jako udostępniany folder nazwany usb1, usb2, usb3 (zależnie od tego czy inne urządzenia magazynujące USB są już podłączone). Jeżeli dysk USB ma więcej niż jedną partycję, tylko pierwsza partycja będzie widoczna jako udostępniony folder. Aby połączyć się z dyskiem USB należy użyć adresu sieciowego \\squareone\usb1 (lub usb2 lub usb3), zastępując aktualną nazwą hosta jeżeli została zmieniona. Proszę zauważyć iż może to zając parę sekund po podłączeniu zanim dysk będzie dostępny. Możesz również mapować podłączony dysk USB tak jak inne zasoby.

Używanie czytnika kart pamięci USB

Możesz podłączyć do 3 czytników kart pamięci USB do portów USB twojego Personal Server. Te same systemy plików są wspierane dla kart pamięci jak dla dysków USB. Aby uzyskać dostęp do karty pamięci, włóż kartę do czytnika przed podłączeniem czytnika do Personal Server. Kiedy podłączysz czytnik karta pamięci pojawi się jako folder udostępniony nazwany usb1, usb2, usb3 (zależnie od tego czy inne urządzenia magazynujące USB są już podłączone). Możesz wtedy uzyskać dostęp do zawartości karty pamięci poprzez adres sieciowy \\squareone\usb1 (lub usb2 lub usb3), zamieniając aktualną nazwę hosta jeśli została zmieniona. Udostępnienie karty w sieci może zająć parę sekund.



Jeżeli masz wieloformatowy czytnik kart, używaj go tylko z jedna kartą równocześnie. Jeżeli podłączysz czytnik do swojego Personal Server z włożoną więcej niż jedną kartą, serwer rozpozna tylko jedną z kart.

Uwaga

Kiedy skończysz używać karty pamięci zawsze odłączaj (fizycznie rozłącz) czytnik kart z Personal Server przed próbą uzyskania dostępu do kolejnej karty. Jeżeli zamienisz miejscami karty bez wcześniejszego rozłączenia czytnika, nowa karta nie zostanie rozpoznana. Pierwsza karta pamięci będzie ciągle widoczna jako dostępna pod tym samym adresem sieciowym, mimo że będzie wyjęta z czytnika.

Używanie dysku eSATA

Możesz podłączyć jeden dysk zewnętrzny SATA (eSATA) do portu eSATA swojego Personal Server. Serwer wspiera następujące systemy plików dla dysku eSATAT: FAT, FAT32, NTFS, ext2, ext3 i XFS.

Podłączony dysk eSATA pojawi sie jako udostępniony folder pod nazwą esata1. Jeżeli dysk ma więcej niż jedna partycję, tylko pierwsza partycja będzie dostępna jako udostępniony folder.

Aby uzyskać dostęp do podłączonego dysku e SATA użyj adresu sieciowego \\squareone\esata1, zastępując aktualną nazwę hosta jeżeli została zmieniona. Udostępnienie dysku w sieci może zająć parę sekund.

Możesz również mapować dysk eSATA tak jak inne zasoby.



Udostępnianie drukarki USB

Jeżeli podłączysz drukarkę USB do jednego z trzech portów USB 2.0 swojego Personal Server, możesz używać ją z dowolnego komputera w lokalnej sieci serwera. Większość standardowych drukarek USB jest kompatybilna, jednakże "dwukierunkowe" właściwości takie jak raportowanie o ilości tuszu nie są wspomagane. Niektóre drukarki wielofunkcyjne są również kompatybilne, ale tylko dla funkcji drukowania – nie skanowania lub faksowania. Generalnie, jeżeli drukarka jest kompatybilna z innym print serwerem USB używającym "raw socket", "port 9100" lub HP JetDirect-compatible printing technology, powinna działać z twoim Square One Personal Server. Tylko jedna drukarka może być udostępniana przez twój Personal Server w tym samym czasie.

Dodawanie udostępnionej drukarki do twojego komputera

Zanim zaczniesz używać drukarki podłączonej do swojego Personal Server, musisz zarejestrować lub "dodać" drukarkę do swojego komputera. Częścią tego procesu jest zainstalowanie prawidłowych sterowników drukarki na twoim komputerze, tak jakbyś to robił w przypadku drukarki podłączonej bezpośrednio do twojego komputera. Nie potrzebujesz instalować sterowników na Personal Server. Przed dodaniem udostępnianej drukarki, upewnij się czy jej sterowniki są już zainstalowane na komputerze lub czy masz przygotowane sterowniki na CD-ROM lub innym medium.

Różne możliwości dodania udostępnianej drukarki do twojego komputera

W Windows XP, są dwie drogi aby dodać udostępnianą drukarkę do twojego komputera: metoda drukarki sieciowej i metoda portu TCP/IP. Instrukcje dla obu metod są podane poniżej. Metoda drukarki sieciowej jest bardziej intuicyjna i wymaga mniej kroków, ale ta metoda nie jest polecana ponieważ drukarki dodawane w ten sposób są często wolne w użyciu. Dzieje się tak dlatego, ponieważ za każdym razem gdy używasz komendy drukuj Windows musi szukać udostępnionej drukarki i określić jej status. Metoda poru TCP/IP, mimo iż zabiera trochę więcej czasu by dodać drukarkę skutkuje brakiem takich opóźnień gdy używasz drukarkę. Jeżeli używasz innego niż Windows systemu operacyjnego, odwołaj się do dokumentacji systemu operacyjnego dla instrukcji o dodawaniu drukarek sieciowych.

L	cocal or Network Printer The wizard needs to know which type of printer to set up.
	Select the option that describes the printer you want to use:
	⊙ Local printer attached to this computer
	Automatically detect and install my Plug and Play printer
	To set up a network printer that is not attached to a print server, use the "Local printer" option.





Dodawanie udostępnionej drukarki używając portu TCP/IP

- 1. W menu Start kliknij Uruchom. Okno dialogowe Uruchom otworzy się.
- 2. Wpisz control printers i naciśnij Enter. Okno Drukarki i Faksy otworzy się.
- 3. Kliknij dodaj drukarkę lub dwukrotnie kliknij ikonę Dodaj Drukarkę. Kreator dodawania drukarki otworzy się. Kliknij Dalej.
- 4. Zaznacz Drukarka lokalna podłączona do tego komputera. Odznacz automatycznie zaznaczone pole Automatycznie wykryj i zainstaluj moją drukarkę typu Plug and Play (rysunek 12). Kliknij Dalej.
- 5. Wybierz Utwórz nowy port. W rozwijanym menu wybierz Standard TCP/IP Port (rysunek 13). Kliknij Dalej. Kreator dodawania standardowego portu TCP/IP drukarki otworzy się. Kliknij Dalej.
- 6. W polu Nazwa drukarki lub adres IP wprowadź squareone (rysunek 14). (Uwaga: Jeżeli jesteś połączony z swoim Personal Server niebezpośrednio przez inny router, wprowadź adres WAN IP Personal serwer w zamian). Kliknij Dalej.
- 7. Pod Typ urządzenia, wybierz Niestandardowy, i kliknij Next.
- 8. Kliknij Zakończ by powrócić do kreatora dodawania drukarki.

Od tego momentu postępuj dalej tak, jak w przypadku dodawania drukarki połączonej bezpośrednio do twojego komputera.

lect a Printer Port Computers communicate w	vith printers through ports.	
Select the port you want yo new port.	our printer to use. If the port is not listed, you o	an create a
O Use the following port:	LPT1: (Recommended Printer Port)	v
	port should look something like this	
	port should look something like this:	
© Create a new port. Type of port:	port should look something like this	

Rysunek 13

t to add a port?	
ddress, and a port name for the desired device.	_
squareone	1
squareone	
	to add a port? ddfess, and a port name for the desired device. squareone squareone

Rysunek 14



Dodawanie udostępnianej drukarki jako drukarki sieciowej

- 1. W menu Start kliknij Uruchom. Okno dialogowe Uruchom otworzy się.
- 2. Wpisz control printers i naciśnij Enter. Okno Drukarki i Faksy otworzy się.
- 3. Kliknij dodaj drukarkę lub dwukrotnie kliknij ikonę Dodaj Drukarkę. Kreator dodawania drukarki otworzy się. Kliknij Dalej.
- 4. Wybierz Drukarka sieciowa lub drukarka podłączona do innego komputera (rysunek 15). Kliknij Dalej.
- 5. Wybierz Podłącz do tej drukarki i następnie w dostarczonym polu wpisz \\squareone\printer (rysunek 16). (Uwaga: Jeżeli jesteś połączony do swojego Personal Server przez inny router zamień adres WAN IP serwera z "squareone"). Kliknij dalej. Okno Łączenie z drukarką pojawi się.
- 6. Kliknij Tak. Okno Łączenie z drukarką pojawi się ponownie. Kliknij OK. Okno drugiego kreatora dodawania drukarki pojawi się.
- 7. Jeżeli prawidłowe sterowniki drukarki są już zainstalowane na komputerze, wybierz producenta drukarki i model, kliknij OK i przejdź do punktu 10.
- 8. Kliknij Mam Dysk. Okno Instalowanie z dysku otworzy się.
- 9. Kliknij Przeglądaj. Zlokalizuj folder zawierający właściwe sterowniki drukarki i kliknij Otwórz. Kliknij OK. Otworzy sie okno trzeciego kreatora dodawania drukarki.
- 10. Wybierz prawidłową drukarkę i kliknij OK.
- 11. Jeżeli pojawi się okno Software License Agreement, kliknij Tak.
- 12. Kliknij zakończ by zamknąć Kreatora dodawania drukarki.

Kiedy skończysz Kreatora dodawania drukarki, udostępniona drukarka pojawi się w oknie Drukarki i Faksy jako drukarka na squareone.

Drukowanie na udostępnionej drukarce

Zanim zaczniesz używać drukarki, która jest udostępniona przez Personal Server, upewnij się że urządzenie jest podłączone i włączone i że Personal Server jest włączony. Potem, po prostu drukuj tak jakby drukarka była podłączone bezpośrednio do twojego komputera. Na przykład w aplikacjach Windows, zaznacz udostępniana drukarkę w oknie dialogowymRysunek 16 Drukowanie i kliknij Drukuj.



Rysunek 15

What printer do you want to connect to? Brogge for a printer C gonnect to this printer (or to browse for a printer, select this option and click Next): Name: Usquaecone\printer Example: \Server\printer C gonnect to a printer on the Internet or on a home or office network:	pecify a Prir If you don't that meets y	Iter know the name or address of the printer, you can search for a printer our needs.
Connect to this printer (or to browse for a printer, select this option and click Next): Name: Usquareone/printer Example: Userver/printer Cognect to a printer on the Internet or on a home or office network:	What printe	r do you want to connect to? or a printer
Example: \\server\printer O Connect to a printer on the Internet or on a home or office network:	⊙ <u>C</u> onnect Name:	to this printer (or to browse for a printer, select this option and click Next): \\squareone\printer
URL: Example: http://server/printers/munimiter/ printer	O C <u>o</u> nnec URL:	Example: \\server\printer to a printer on the Internet or on a home or office network:



Zarządzanie użytkownikami, grupami i folderami Dlaczego tworzyć konta użytkowników, grupy i dodatkowe udostępniane foldery?

Korzyści wielu kont użytkowników

Są dwa powody dla tworzenia różnych kont użytkowników na twoim Personal Server: ochrona i prywatność. Wiele kont użytkowników podnosi bezpieczeństwo ponieważ umożliwiają one nie-administratorom dostęp do zasobów bez możliwości dostępu do interfejsu administratora. To powstrzymuje użytkowników przed dokonaniem niepożądanych zmian w konfiguracji serwera.

Wiele kont użytkowników podnosi prywatność ponieważ każdy użytkownik może posiadać swój prywatny folder, którego żaden inny użytkownik nie może otworzyć (dopóki nie zna hasła użytkownika). Również posiadanie różnych kont użytkownika pozwala uczynić niektóre foldery dostępnymi dla niektórych użytkowników a niedostępnymi dla innych.

Korzyści grup

Grupy są wygodna drogą do przyznawania lub odmawiania dostępu do konkretnych zasobów kilku użytkownikom jednocześnie. Na przykład twój Personal Server ma dziesięciu użytkowników – pięciu dorosłych i pięć dzieci. Chcesz by dorośli, ale nie dzieci, mieli dostęp do udostępnianych folderów. Jeżeli nie utworzysz grup będziesz musiał dodać każdego z dorosłych do listy dostępu do tych zasobów, uważając by nie dodać dzieci. Tworząc dwie grupy z wyprzedzeniem – Dorośli i Dzieci – i umieszczając wszystkich użytkowników w odpowiednich grupach, możesz po prostu przyznać dostęp Dorosłym.

Korzyści z dodatkowych udostępnianych folderów

Elastyczność jest głównym powodem, dla którego możesz chcieć mieć więcej niż jeden udostępniony folder. Każdy udostępniony folder ma swoją własną listę użytkowników z dostępem. Więc, na przykład, możesz mieć jedne zasoby, które będą dostępne dla wszystkich członków rodziny i inne zasoby, do których tylko dorośli użytkownicy będą mieć dostęp. Możesz również kontrolować czy dany użytkownik czy grupa ma dostęp tylko do odczytu czy pełny. Z dostępem tylko do odczytu użytkownicy mogą otwierać i kopiować pliki z udostępnianych folderów, ale nie mogą dodawać, zmieniać lub usuwać plików z nich.

Tworzenie, modyfikowanie i usuwanie kont użytkowników

By tworzyć, modyfikować lub usunąć konto użytkownika, otwórz interfejs administratora Personal Server (http://squareone:8090) i kliknij Management > Users & Groups > Users (rysunek 17).



Aby utworzyć konto użytkownika

- 1. Wprowadź nazwę użytkownika i hasło.
- 2. Aby przyznać użytkownikowi prywatny folder, zaznacz Create private folder.
- 3. Aby limitować ilość ilość wewnętrznej pamięci jaką może wykorzystać użytkownik zaznacz Enable disk quota i wprowadź maksimum przestrzeni w MB.
- 4. Kliknij Save.

Aby określić przynależność grupową użytkownika

- 1. Wybierz użytkownika z lity użytkowników i kliknij Group Memberships.
- 2. Aby dodać użytkownika do grupy lub grup zaznacz grupę(y) na liście <Not a member of> i kliknij <<Add.
- 3. Aby usunąć użytkownika z grupy lub grup zaznacz grupę(y) na liście < Member of > i kliknij Remove >>.
- 4. Kiedy skończysz kliknij Save.

Aby edytować lub usunąć konto użytkownika

- 1. Zaznacz użytkownika na liście użytkowników.
- 2. Edytuj ustawienia konta jeśli to konieczne i kliknij Save lub usuń konto klikając Delete User.

Uwaga

Kiedy usuwasz konto użytkownika, prywatny folder użytkownika (jeśli istnieje) nie jest automatycznie usuwany. Możesz uzyskać dostęp lub usunąć taki "osierocony" folder używając interfejs z linią komend Personal Server. Więcej informacji w Dostęp do interfejsu z linią komend.

Tworzenie, modyfikowanie i usuwanie grup

Aby utworzyć, zmodyfikować lub usunąć grupę otwórz interfejs administratora Personal Server (http://squareone:8090) i kliknij Management > Users & Groups > Groups (rysunek 18).

<u>Aby utworzyć grupę</u> Wprowadź nazwę grupy i naciśnij OK.



Account Settings	Select User					
Users & Groups	Users	adm chu	in I			
· Users		***	= END LIST ====			
Shared Folder						
Storage						
Reports	Add/Edit Us	er				
System Control	Usernam	ie	attila			
Time Setup	Passwor	d				
 Restart/Shutdown 					Confire	n)
 Backup Settings Restore Settings 	Descripti	ion				×
 Reset Settings Disk Utility 	Cre	ate pri	ivate folder			
Updating	Priv	ate fo	lders are located in	/mnt/ide3		
· Firmovere						

Rysunek 17

MANAGEMENT	Groups Man	agement 🔰 Users & Groups 🄰 Groups	
Account	Select Group		
 Account Settings 	onorr or oup	-	
Users & Groups	Groups	grownups	
• Users		younguns	
Groups			
Shared Folder			
Storage			
Reports			
	Group name	newgroup	
System Control			
 Time Setup 			
 Restart/Shutdown 	Save	Clear Form Edit Members	Delete Group
 Backup Settings 	(carrol)		
Restore Settings			
 Reset Settings 			
Disk Utility			

Rysunek 18

Aby edytować listę członków grupy

- 1. Zaznacz grupę na liście grup i kliknij Edit Members.
- Aby dodać użytkownika lub użytkowników do grupy, zaznacz użytkownika(ów) na liście < Non-Members > i kliknij << Add.
- 3. Aby usunąć użytkownika lub użytkowników z grupy, zaznacz użytkownika(ów) na liście < Members > i kliknij Remove >>.
- 4. Kiedy skończysz kliknij Save.

<u>Aby usunąć grupę</u>

Zaznacz grupę na liście grup i kliknij Delete Group.

Tworzenie, modyfikowanie i usuwanie udostępnianych folderów

Aby utworzyć, zmodyfikować lub usunąć udostępniany folder otwórz interfejs administratora Personal Server (http://squareone:8090) i kliknijManagement > Users & Groups > Shared Folders (rysunek 19).

<u>Aby utworzyć udostępniany folder</u> Wprowadź nazwę dla nowych zasobów i kliknij Save

Aby kontrolować kto może mieć dostęp do udostępnianego folder

- 1. Zaznacz pożądane zasoby na liście folderów udostępnionych i kliknij Manage Access.
- 2. By przyznać dostęp tylko do odczytu dla użytkownika lub grupy (lub kilku z nich), zaznacz użytkownika(ów) lub grupę(y) na liście < No Access > i kliknij << Add R/O.
- 3. By przyznać pełen dostęp użytkownikowi lub grupie (lub kilku z nich), zaznacz użytkownika(ów) lub grupę(y) na liście < No Access >i kliknij << Add Full.
- 4. Aby odebrać dostęp użytkownikowi lub grupie (lub kilku z nich) zaznacz użytkownika(ów) lub grupę(y) na liście < Allowed > i kliknij Remove >>.
- 5. Kiedy skończysz kliknij Save.

By przyznać pełen dostęp każdemu

- 1. Zaznacz zasoby na liście folderów udostępnianych i kliknij Manage Access.
- 2. Wybierz Allow everyone full access i kliknij Save.



Importer i dystrybutor: Konsorcjum FEN Sp. z o.o., ul. Dąbrowskiego 273A, 60-406 Poznar
e-mail: sales@fen.pl; WWW.fen.pl

MANAGEMENT	Users Management > Users & Groups > Users	
Account	Select Share	
Account Settings Users & Groups Users Groups Shared Folders	Shared folders: public ===== END LIST =====	
Storage Reports	Add/Edit Share	
System Control • Time Setup	Share name: new_share Path: AnntAde3 / new_share	
 Restart/Shutdown Backup Settings Restore Settings Reset Settings Disk Utility 	Description (optional): Save Clear Form Manage Access Delet	e Share

Rysunek 19

Aby usunąć udostępniany folder

Zaznacz zasoby na liście folderów udostępnionych i kliknij Delete Share.

Uwaga

Kiedy "usuwasz" udostępniony folder używając interfejsu administratora folder nie zostaje faktycznie usunięty z twardego dysku. Możesz uzyskać dostęp lub usunąć taki "osierocony" folder używając interfejsu z linią komend Personal Server. Więcej informacji w Dostęp do interfejsu z linią komend.



Używanie klienta BitTorrent

Twói Personal Server ma wbudowanego klienta BitTorrent, program, który może pobrać dane z popularnej sieci wymiany danych BitTorrent peer-to-peer (P2P). Interfejs użytkownika klienta BitTorrent jest cześcią interfejsu administratora Personal Server. Aby uzyskać dostep do niego z komputera podłaczonego do Personal Server, otwórz przegladarke i idź do http://squareone:8090. W menu głównym kliknii Apps & Services i następnie w menu po lewej stronie pod Applications, kliknij BitTorrent Client (rysunek 20). Na stronie klienta BitTorrent możesz dodać torrent do pobrania, zobaczyć postęp torrentów, które pobierasz i zatrzymać lub usunać torrenta. Możesz również sprecyzować maksymalną predkość pobierania i wysyłania danych, kontrolując tym samym pasmo, które BitTorrent może wykorzystać. (Ponieważ BitTorrent jest siecia wymiany danych, klienci zwiększają dostępność danych poprzez wysyłanie do innych klientów części danych, które zostały pobrane). Klient BitTorrent pobiera dane zawarte w torrentach do folderu btdownload pod adresem sieciowvm \\squareone\public\btdownload. Zauważ, że jak tylko zaczniesz pobierać torrent, program klient utworzy wszystkie dane zawarte w torrencie w ich końcowym rozmiarze; dlatego nie możesz patrząc na rozmiar pliku w folderze btdownload ocenić czy skończyło sie jego pobieranie.

Uwaga

Klient BitTorrent przechowuje pliki .torrent (pliki zawierające informację wymagane przez klienta BitTorrent) w \\squareone\public, równocześnie z plikami .runtime (pliki generowane przez klienta BitTorrent dla celów śledzenia). Proszę nie usuwać tych plików aż nie skończysz pobierać torrenta z sieci BitTorrent.

Praca z torrentami

Zanim zaczniesz pobierać torrenty, musisz najpierw pobrać plik .torrent na swój komputer ze strony internetowej lub innego źródła torrentów. Następnie, prześlij plik .torrent do Personal Server używając interfejsu klienta BitTorrent i zacznij pobierać.

Aby dodać torrent

1. Na komputerze podłączonym do twojego Personal Server, pobierz plik .torrent i zapisz go na lokalnym twardym dysku.







_					~	_
R١	/S	ur	lel	K	2	U
/	-	••••	· • ·		_	-

Używanie Casgle BroadCatcher

Casgle BroadCatcher jest preinstalowaną aplikacją, która pobiera darmowe klipy video i audio od wybranego dostawcy mediów do twojego Personal Server, które możesz potem odtworzyć na dowolnym komputerze w sieci. Używając aplikacji, zapisujesz się do różnorakich źródeł mediów, które zostały wybrane przez Casgle, dostawcę aplikacji. Kiedy nowy klip jest dostępny w zapisanym źródle, klient BroadCatcher uruchamia się na twoim Personal Serwer i automatycznie pobiera go na wewnętrzny twardy dysk. Możesz potem zobaczyć klip, albo poprzez otworzenie pobranego pliku bezpośrednio lub poprzez wybranie go w interfejsie użytkownika opartym na przeglądarce BroadCatcher'a.

Zaczynamy z BroadCatcher

BroadCatcher jest domyślnie nieaktywny. Aby uaktywnić go i uruchomić pobieranie klipów postępuj następująco:

- 1. Połącz się z interfejsem administratora swojego Personal Server na http://squareone:8090/ i przejdź do Apps & Services > Applications > Casgle BroadCatcher.
- 2. Wybierz Start i kliknij Save.

Jeden raz aktywowana, aplikacja BroadCatcher będzie zawsze działać na twoim Personal Server i będzie się uruchamiać automatycznie za każdym razem gdy włączysz serwer. By zatrzymać działanie BroadCatcher, dezaktywuj go w interfejsie administratora serwera. Za pierwszym razem gdy uruchomisz BroadCatcher, połączy się z serwerem źródeł Casgle, uaktualni się najnowszymi danymi i zacznie ściągać dostępne klipy z domyślnych źródeł.

Zanim połączysz się z Casgle_player

Musisz ustawić następujące: Otwórz przeglądarkę internetową – wybierz Narzędzia – Opcje Internetowe – Zabezpieczenia – Zaufane witryny i dodaj "file://192.168.10.1" do Dodaj tę witrynę sieci Web do strefy i kliknij "Add".



Rysunek 21





Visquareone\public\Casgle_player.html... Elle Edit View Favorites Iools Help View Address reone\public\Casgle_player.html V 20 Go 10 Links CASGLE Change program subsoriptions New Netional Geographics

Oglądanie źródeł i klipów

Aby połączyć się z interfejsem użytkownika BroadCatcher otwórz plik Casgle_player.html w publicznym katalogu na twoim Personal Serwer. W oknie, zrób następujące:

- 1. W menu Start kliknij Uruchom. Onko dialogowe Uruchom otworzy się.
- 2. Wpisz \\squareone\public\Casgle_player.html i naciśnij Enter.

3. Jeżeli jesteś poproszony o podanie nazwy użytkownika i hasła wpisz te dla dowolnego użytkownika który ma dostęp do folderu publicznego.

Uwaga: Jeżeli Windows wyświetli błąd oznajmiający, że zasoby nie mogą być otwarte spróbuj otworzyć folder publiczny (\\squareone\public\) najpierw i następnie dwukrotnie kliknij na plik Casgle_player.html. Po pierwszym otwarciu interfejsu użytkownika BroadCatcher, dobrym pomysłem jest zapisać stronę jako ulubioną lub dodać do zakładki w twojej przeglądarce by mieć, by móc otwierać go bardziej komfortowo w przyszłości.





Typowy widok interfejsu użytkownika BroadCatcher jest widoczny na rysunku 21. Interfejs pokazuje listę źródeł, do których się zapisałeś i dla każdego źródła listę dostępnych klipów. Kliknięcie na tytuł źródła pokazuje lub chowa jego listę klipów. Jeżeli klip jest aktualnie pobierany lub jest zaznaczony do pobrania, jego tytuł jest pokazany kursywą. Tytuły klipów, które zostały pobrane pokazane są w zwykłym typie. Na szczycie listy źródeł jest nowa kategoria z listą klipów, które zostały pobrane.

Oglądanie klipów

Aby obejrzeć klip, kliknij na jego tytuł. Jeżeli format klipu jest wspierany przez twoją przeglądarkę, klip się odtworzy natychmiast w nowym oknie przeglądarki. Jeżeli nie, przeglądarka zaproponuje raczej zapisanie pliku lub otworzenie go z zewnętrznej aplikacji. Większość klipów, pobieranych przez BroadCatcher jest w formacie MPEG4 z rozszerzeniem .m4v, .mp4, lub .mov. By odtworzyć te pliki twój komputer musi mieć zainstalowane odpowiedni software do odtwarzania mediów. Polecane odtwarzacze to VLC Media Player dla Windows i Mac OS X (http://www.videolan.org/vlc/), mplayer dla Linux (http://www.mplayerhq.hu/), i mplayer w połączeniu z rulesPlayer front-end dla Windows (http://rulesplayer.altervista.org/).

Zarządzanie zapisywaniem się do źródeł

Od razu po wyjęciu z pudełka, BrodaCatcher jest skonfigurowany z zapisem do kilku domyślnych źródeł, klikając ikonę Change Program Subscriptions w interfejsie użytkownika BroadCatcher (rysunek 22). Interfejs wyboru źródeł Casgle otworzy się w nowym oknie. Źródła są zorganizowane w kategorię takie jak News & Politics, Entertainment, and Sports. Kliknij tytuł kategorii żeby rozwinąć listę źródeł tej kategorii. Zaznacz pole koło tytułu źródła by zapisać się do niego; odznacz to pole jeżeli chcesz się wypisać. (rysunek 23) Zmiany zachowują się automatycznie.



Rysunek 23



Więcej informacji i wsparcia technicznego

Dla większej ilości informacji o Casgle BroadCatcher, Dla technicznego wsparcia z Casgle BroadCatcher, proszę wysłać email na <u>support@casgle.com</u>. Proszę nie kontaktować się z ITian Corporation i Konsorcjum FEN w sprawach BroadCathcer.



Używanie preinstalowanych aplikacji internetowych

Twój Square One Personal Server posiada kilka darmowych, open-source'owych aplikacji internetowych już zainstalowanych, więc możesz włączyć kilka użytecznych stron zaraz po wyjęciu z pudełka. Zainstalowane aplikacje internetowe są wypisane w tabeli poniżej.

Aplikacja	Źródło	Strona domowa	Opis
WebHard	/webhard		Zdalny dostęp do plików oparty na sieci.
Gallery	/gallery	http://gallery.menalto.com/	Kreator internetowych albumów fotograficznych.
phpBB	/phpbb	http://www.phpbb.com/	Internetowa aplikacja dla forum.
PHPMyAdmin ⁺	/phpmyadmin	http://www.phpmyadmin.net/	Oparty na przeglądarce menadżer bazy danych MySQL.
WordPress	/wordpress	http://wordpress.org/	Platforma Blogowania.
MediaWiki	/wiki	http://www.mediawiki.org/	Wiki (współpracująca strona) platforma.
Aapache/PHP/Mysql info	/phpinfo		Kontroluje wiele aspektów zachowania PHP.
Web Mail	/mail	http://www.squirrelmail.org/	Standardowy pakiet webmail napisany w PHP
eGroupWare	/egroupware	http://www.egroupware.org/	Pozwala Ci zarządzać kontaktami, spotkaniami, rzeczami do zrobienia i wiele więcej dla całego twojego biznesu.

"Źródło" w tabeli powyżej wskazuje lokację każdej aplikacji relatywnie do podstawowego internetowego URL twojego Personal Server. Twój podstawowy internetowy URL jest po prostu publicznym IP twojego Personal Server

⁺ PHPMyAdmin jest nie tyle aplikacją co narzędziem do zarządzania bazami danych MySQL innych aplikacji twojego Personal Server. Bazy danych przechowują dane dla większości preinstalowanych aplikacji internetowych i innych aplikacji internetowych, które możesz zainstalować sam. Kiedy dodajesz swoją aplikację internetową opartą na bazie danych, PHPMyAdmin dostarcza łatwy sposób stworzenia bazy danych aplikacji pośród innych zadań.



lub nazwę domeny poprzedzoną przez "http://"—to jest, adres internetowy twojego Personal Server. Na przykład jeżeli twój publiczny adres IP jest 208.67.219.137, twój podstawowy URL będzie <u>http://208.67.219.137</u>. Wtedy by uzyskać dostęp do WordPress, na przykład, prawidłowy URL będzie <u>http://208.67.219.137/wordpress</u>.

Większość z tych aplikacji wymaga od Ciebie zalogowania i edytowania zawartości. Inne wymagają od Ciebie tylko logowania by wykonać zadania administracyjne, takie jak dodawanie i zarządzanie kontami użytkowników. Wszystkie te aplikacje są zainicjowane dla jednego użytkownika, nazwanego "admin", którego hasło to "squareone". Dla tych aplikacji, które tego wymagają, "admin" jest również administratorem.

Uwaga: Website Baker może nie pokazywać połączenia do logowania admina na swojej stronie głównej. Jeżeli chodzi o dostanie się do strony admina dodaj /admin w URL Website Baker'a.

Instrukcje pracy z tymi aplikacjami są poza zakresem tej instrukcji obsługi. Jesteś zachęcany do odkrywania aplikacji na własną rękę i do odwiedzenia ich poszczególnych stron domowych w internecie dla uzyskania większej ilości informacji o nich.



Część czwarta

Zaawansowane tematy

częściowe wprowadzenie



Importer i dystrybutor: Konsorcjum FEN Sp. z o.o., ul. Dąbrowskiego 273A, 60-406 Poznań e-mail: sales@fen.pl; <u>WWW.fen.pl</u>

Zdalny dostęp twojego Personal Server

Używanie zdalnego udostępniania w sieci

Kiedy musisz mięć dostęp do danych na twoim Square One Personal Server ze zdalnej lokacji przez Internet, możesz mięć dostęp do tych samych zasobów co lokalnie. Jednakże, nie możesz używać tego samego adresu sieciowego (takiego jak \\squareone\public), który używałeś łącząc się z tymi zasobami lokalnie. Jest tak ponieważ nazwa hosta "squareone", może być tylko używana na jego własnym serwerze lokalnym, nie w Internecie. Dla zdalnego dostępu, musisz użyć adres WAN IP Personal Servera w miejsce nazwy hosta w adresie sieciowym. Na przykład, jeżeli WAN IP serwera to 74.211.157.83, możesz połączyć się z publicznymi zasobami pod adresem sieciowym \\74.211.157.83\public dla Windows lub na smb://74.211.157.83/public dla Mac OS X lub Linux.

Używanie dynamicznych DNS

Jeżeli twój dostawca internetu udostępnia dynamiczny adres IP zamiast statycznego – czyli adres WAN IP twojego Personal Server zmienia się od czasu do czasu – wtedy nie jest wskazane by używać WAN IP by połączyć się zdalnie z serwerem (większość domowych kont internetowych i nawet niektóre biznesowe używają dynamicznego adresu IP). W takim przypadku, pomocnym jest użycie dynamicznych DNS by połączyć internetową nazwę hosta z twoim Personal Server. Kiedy ustawisz Dynamiczny DNS możesz mieć dostęp do swojego Personal Server z każdego miejsca przez internet używając niezmiennej nazwy hosta takiej jak "itian.dyndns.org", niezależnie od aktualnego adresu WAN IP serwera. Dla instrukcji zobacz Ustawienie dynamicznego DNS.

Problemy z używaniem zasobów sieciowych zdalnie

Niektórzy dostawcy usług internetowych (ISP) blokują porty sieci, które są używane przez komputer by połączyć się z zasobami sieciowymi przez internet. Są to porty 137-139 (porty NetBT) i port 445 (Microsoft-DS). Jeżeli porty te są zablokowane przez dowolny router pomiędzy zdalnym komputerem i twoim Personal Server, nie będziesz mógł uzyskać dostępu do swoich zasobów sieciowych zdalnie. W drugą stronę, jeżeli nie możesz połączyć się zdalnie z zasobami sieciowymi swojego Personal Server, prawdopodobnie wymagane porty zostały zablokowane przez twojego ISP. W tym przypadku, powinieneś w dalszym ciągu móc użyć jednej z innych metod zdalnego dostępu do danych opisanych poniżej, używając portów rzadziej blokowanych przez ISP.



Zdalny dostęp do danych przez FTP lub SFTP

Oprócz udostępniania zasobów w sieci, twój Personal Server dostarcza również inne metody zdalnego dostępu do danych. Serwer ma wbudowane serwisy FTP i SFTP, każdego z nich możesz użyć do transferu plików pomiędzy serwerem i zdalnym komputerem. Korzystanie z możliwości każdego z tych serwisów wymaga specjalnego software'u – nazywanego klientem FTP (lub SFTP) – na zdalnym komputerze.

Kroki są podobne, niezależnie od tego czy łączysz się z serwerem przez FTP lub SFTP. W kliencie, precyzujesz adres WAN IP twojego Personal Server jako adres hosta i wprowadzasz nazwę użytkownika i hasła konta użytkownika istniejącego na serwerze. Jeżeli łączysz się przez SFTP pierwszy raz możesz być poproszony o zapisanie klucza hosta serwera (lub "odcisk palca" lub "sygnature") na swoim komputerze; jeżeli tak się zdarzy odpowiedz tak.

Foldery udostępnione do których użytkownik ma dostęp przez FTP i SFTP są takie same jak te, do których ma dostęp jako zasobów sieciowych. (Jako minimum, każdy użytkownik ma dostęp do swojego prywatnego folderu, jeżeli konto go zawiera). Udostępnione foldery do których użytkownik nie ma dostępu będą niewidoczne w kliencie FTP lub SFTP (nie tak jak w Windows Explorer gdzie są widoczne ale nie mogą być otwarte).

Struktura katalogów dla FTP i SFTP

Poniżej znajduje się reprezentacja domyślnej struktury katalogów, która jest widoczna w kliencie FTP lub SFTP dla użytkownika "admin", przed dodaniem jakiegokolwiek prywatnego lub udostępnianego folderu i kiedy żaden zewnętrzny dysk nie jest podłączony.

[Opis folderu]	
/ [ftp root]	
+ide3	[na
+admin	[pr
+gallery2data	[da
+	[ró
+htdocs	[na
+	[ró
+lost+found	[pl
+public	[fo
+btdownload	[pl
+media	[p]

[nadrzędny katalog wszystkich zasobów] [prywatny folder admina] [dane dla galerii internetowych] [różne subfoldery] [nadrzędny folder dla dokumentów internetowych] [różne subfoldery] [pliki odzyskane z operacji naprawy dysku] [folder udostępniany "public"] [pliki pobrane przez BitTorrent]

[pliki pobrane przez Casgle BroadCatcher]

Podpowiedź

Jeżeli czasami potrzebujesz by osoby bez konta użytkownika zdalnie wysłały lub pobrały dane z twojego Personal Server, możesz powiedzieć im by zalogowali sie przez FTP lub SFTP anonimowo (bez wprowadzania nazwy użytkownika i hasła). Serwer zaloguje ich używając konta użytkownika ",quest". Konto to ma dostep do zasobów "quest", ale nie ma do innych zasobów. Jeżeli masz pliki, które chcesz udostepnić klientom ",quest", skopiuj je do zasobów quest. Jeżeli chcesz zablokować dostęp klientom "quest", możesz to zrobić w interfeisie administratora: Go to Apps & Services > Services > File Server i odznacz pole "Enable" pod Guest Access.



Kiedy logujesz się do serwisu FTP lub SFTP twojego Personal Server, aktywnym katalogiem katalogiem, w którym sie znajdujesz – jest prywatny folder należący do użytkownika na którego konto sie zalogowałeś, (w przypadku admina jest to to folder admin). Z tego folderu możesz iść w "górę" do jego macierzystego folderu, ide3, który zawiera wszystkie prywatne i udostępniane foldery na wewnetrznym twardym dysku Personal Server. Jeżeli pójdziesz jeden poziom wyżej do ftp root, zobaczysz poza ide3, foldery reprezentujące wszystkie zewnetrzne urządzenia magazynujące, które są podłączone do serwera, takie jak usb1.(Jeżeli żadne urządzenia zewnetrzne nie sa podłaczone, tylko ide3 bedzie widoczny). Jeżeli zalogujesz sie na konto, które nie posiada prywatnego folderu twoim początkowym folderem będzie ftp root (/). Uwaga techniczna: na wewnetrznym twardym dysku, który zawiera punkty ftp root odpowiada katalogowi /mnt podłaczenia wszystkich przyłaczonych urządzeń magazynujących. Nie możesz uzyskać dostępu do prawdziwego katalogu bazowego systemu ani żadnego z jego podkatalogów, poza /mnt, używając FTP lub SFTP, jednakże możesz połaczyć sie z nimi używając interfejsu z linia komend serwera przez telnet lub SSH – zobacz Dostep do interfeisu z linia komend.

Dostep do zewnetrznych urządzeń magazynujących przez FTP i SFTP

Aby uzyskać dostep do podłączonego zewnetrznego urządzenia magazynującego przez FTP i SFTP, zalogui sie na dowolne konto użytkownika i z prywatnego folderu idź w "góre" dwukrotnie do ftp root. Następnie kliknij dwukrotnie na folder reprezentujący pożądany dysk zewnętrzny.

Zdalny dostep do danych z użyciem przeglądarki internetowej

Jedną z zainstalowanych na twoim Personal Serwer aplikacji internetowych jest bazująca na internecie aplikacja do przechowywania danych nazywana WebHard. Możesz użyć tej aplikacji do pracy z plikami w publicznym folderze Personal Serwer (\\squareone\public) z każdego komputera z połączeniem internetowym.

Aby użyć WebHard, idź do http://ip_address/webhard/ (gdzie ip_address jest adresem Rysunek 24 WAN IP twojego Personal Server) i zaloguj sie z nazwa użytkownika "admin", hasło "squareone".

Używajac WebHard, możesz:

- Pobierać i wysyłać pliki do Personal Server.
- Kopiować lub przenosić foldery na serwerze.
- Usuwać pliki na serwerze.





- Pobierać pliki z innych serwerów bezpośrednio do twojego serwera.
- Tworzyć nowe pliki tekstowe na serwerze.



Zdalny dostęp do serwera przez zewnętrzny router.

Jeżeli twój Personal Server pracuje za innym routerem (tak jak opisano w Ustawienie twojego Personal Server za zewnętrznym routerem) i chcesz mieć możliwość zdalnego dostępu (lub pozwolić innym na dostęp) do serwera przez Internet, wtedy musisz skonfigurować swój inny router by przekierowywał wybrane porty sieciowe do Personal Server. Porty które potrzebują przekierowania zależą od serwisów, które chcesz wystawić.



Tabela poniżej wyróżnia porty wymagane przez poszczególne serwisy na twoim Personal Server.

Serwis	Port(y)	Opis
FTP	TCP 21	File Transfer Protocol
SSH/SFTP	TCP 22	Secure Shell / Secure FTP
Telnet	TCP 23	Telnet
SMTP	TCP 25	Simple Mail Transport Protocol
НТТР	TCP 80	Hypertext Transfer Protocol (serwer internetowy)
POP3	TCP 110	Post Office Protocol v3
NetBT	UDP 137, 138; TCP 139	NetBIOS over TCP/IP (Windowsowe udostępnianie plików)
SSL	TCP 443	Secure Sockets Layer (dla zabezpieczonych stron internetowych lub HTTPS)
OpenVPN	UDP 1194	OpenVPN Wirtualna Sieć Prywatna
MySQL	TCP 3306	Serwer bazy danych MySQL



Ustawianie strony internetowej

Twój Square One Personal Server jest w pełni funkcjonalnym serwerem internetowym z preinstalowanym software'em: Apache HTTP Server, PHP i MySQL. Są dwie podstawowe drogi by utworzyć lub postawić stronę internetową na twoim Personal Server. Pierwszą opcją jest strony używając jednej z zainstalowanych aplikacji: Website Baker, WordPress, phpBB, Gallery lub WikiMedia. Każda z tych aplikacji dostarcza gotową strukturę, do której dodajesz zawartość bezpośrednio w swojej przeglądarce, używając zbiory specjalnych stron internetowych zaprojektowanych by uprościć tworzenie zawartości. Każda z aplikacji jest najlepiej dopasowana do konkretnego rodzaju stron internetowych. WordPress jest najlepszy do blogów; phpBB do forów; WikiMedia do współpracujących stron internetowych; Gallery do internetowych albumów fotograficznych i galerii obrazów i Website Baker do stron ogólnego użcyia. W celu uzyskania więcej informacji o użyciu tych aplikacji zobacz Używanie preinstalowanych aplikacji internetowych.

Ładowanie danych strony internetowej do serwera

Innym sposobem jest załadowanie plików HTML i PHP, które utworzyłeś na swoim komputerze (lub pobrałeś z istniejącej strony internetowej) do twojego Personal Server. Zachowaj te pliki w folderze htdocs, który jest dostępny pod adresem sieciowym \\squareone\htdocs, lub przez FTP lub SFTP na /mnt/ide3/htdocs. Kiedy używasz FTP or SFTP lokalnie, możesz połączyć się z Personal Server używając nazwy hosta squareone. Domyślnie folder htdocs na Personal Server zawiera następujące pliki i foldery, jednakże zawartość może się nieznacznie różnić, zależnie od wersji obrazu twardego dysku Square One zainstalowanej na twoim serwerze.

/mnt/ide3/htdocs

- +--egroupware
- +--gallery
- +--mediawiki
- +--pfn
- +--phpmyadmin
- +--phpbb
- +--wb
- +--wordpress
- +--index.php





Podpowiedz

Aby zobaczyć jaka wersja Apache HTTP Server, PHP, and MySQL jest zainstalowana na twoim Personal Server, otwórz swoją przeglądarkę na http://squareone/phpinfo/.

Foldery wyróżnione powyżej zawierają aplikacje internetowe, które są zainstalowane na twoim Personal Server. Na przykład, wb zawiera pliki aplikacji Website Baker. Plik index.php jest fabrycznie domyślną stroną indeksową, która wyświetli informacje o software'rze serwera internetowego zainstalowanego na serwerze.

Jakiekolwiek pliki umieścisz bezpośrednio w htdocs będą widoczne w internecie po URL w formacie http://public_ip_address/filename. Na przykład, jeżeli twój publiczny adres IP to 74.211.157.83 i masz plik o nazwany hello.htm w htdocs, wtedy internetowym URL dla tego pliku będzie <u>http://74.211.157.83/hello.htm</u>.

Jeżeli planujesz postawić swoją własna strone internetową na swoim Personal Server, prawdopodobnie bedziesz chciał usunać domyślny index.php i zamienić go swoim własna strong indeksowa nazwana index.php, index.htm lub index.html. W ten sposób, kiedy odwiedzający pójdzie do http:// public ip address/, zobaczy twoją własną stronę domowa, a nie domyślną. Alternatywnie, możesz zostawić domyślny plik indeksowy w miejscu i przechowywać pliki swojej strony w subfolderze htdocs, takim jak mysite. przypadku adresem W tym twoiei strony domowej bedzie http:// public ip address/mysite/.

Zarządzanie lokalnym dostępem do plików internetowych

Domyślnie, tylko konto administratora może uzyskać dostęp do htdocs. Jednakże, możesz przyznać do tego folderu innym konto użytkowników przez dodanie żądanych użytkowników do grupy web_mgmt, która ma prawo zapisu do htdocs domyślnie. Dla uzyskania większej ilości informacji o dodawaniu użytkowników do grup, zobacz Tworzenie, modyfikowanie i usuwanie grup.



Przekierowanie nadchodzących połączeń Wprowadzenie do przekierowywania portów

Jak większość innych routerów, twój Square One Personal Server domyślnie blokuje wszystkie przychodzące próby połączenia z zewnętrznych komputerów i urządzeń do lokalnej sieci serwera, chyba, że przychodzące połączenie są odpowiedzią na wychodzące zapytanie z tego samego komputera. (Wychodzące połączenia nie są blokowane w ogóle). Na przykład, kiedy wywołujesz stronę internetową w internecie przez wprowadzenie URL w swojej przeglądarce, router wbudowany w twoim Personal Server "zapamiętuje", który komputer wykonał wychodzące zapytanie i do jakiej strony zapytanie zostało wysłane. Następnie, kiedy serwer internetowy wyśle wywoływaną stronę, router przepuści nadchodzące dane do zapytującego komputera. Jeżeli komputer w internecie próbuje połączyć się do lokalnego komputera bez zainicjowania komunikacji z nim przez lokalny komputer, router zablokuje próbę. To chroni twoją sieć przed niechcianymi intruzami.

Może się zdarzyć, że chciałbyś aby konkretne rodzaje przychodzących połączeń były przepuszczane do twojej sieci – nie blokowane przez router – nawet jeśli nie są odpowiedzią na wychodzące zapytanie. Jeden przykład dotyczy popularnej aplikacji wymiany danych peer-topeer, eMule. Dla eMule dla najlepszej pracy, inne komputery (peers) w sieci eMule muszą móc połączyć się z twoim komputerem z uruchomionym eMule, jednakże twój komputer nie inicjuje komunikacji z nimi. Blokowanie tych połączeń skutkuje obniżenie w eMule zarówno prędkości pobierania jak i wysyłania.

Przekierowywanie Portów jest dostarczane przez router jako droga dopasowania wyjątków do ogólnej zasady blokowania wszystkich niewywołanych przychodzących połączeń. Przekierowywanie portów korzysta z tego, że dla każdej aplikacji internetowej, przychodzące połączenia są prawie zawsze adresowane do konkretnego portu na docelowym komputerze. Na przykład, żądanie dla strony internetowej są prawie zawsze adresowane do portu 80 serwera internetowego i serwer internetowy jest ustawiony na "słuchanie" nadchodzących połączeń na tym porcie. (Użytecznym może być myślenie o portach jako o indywidualnych skrzynkach pocztowych w apartamentowcu i budynku jako komputerze. Aby list dotarł do celu, musisz sprecyzować zarówno adres budynku jak i numer mieszkania). Jeżeli chcesz dopuścić przychodzące połączenia do programu chodzącego na twoim komputerze – eMule, na przykład – skonfiguruj router do przekierowywania połączeń na portach, na których eMule słucha nadchodzących połączeń.



Jest to znacznie bezpieczniejsze niż przekierowywanie wszystkich połączeń do twojego komputera. (Poza tym, dla eMule, przychodzącymi portami są często 4662 i 4672, ale program dopuszcza Cie do wyboru portów, na których będzie słuchał oczekiwał połączeń. Jeżeli chcesz ustawić przekierowywanie portów dla eMule, musisz sprawdzić właściwości swojego eMule by zobaczyć, które pory przekierować).

Wybieranie metody przekierowywania portów

Są dwa rodzaje przekierowywania portów zwykle dostarczane przez konsumpcyjne routery: port mapping i port triggering. Oba są wspomagane przez Personal Server.

W port mapping, przychodzące połączenia adresowane do wybranego portu lub portów są przekierowywane do konkretnego lokalnego adresu IP – i w ten sposób do konkretnego komputera. Port mapping jest najlepiej dopasowany do aplikacji, które uruchamiasz tylko na pojedynczym komputerze. Dodatkowo, w port mapping jest możliwe (jednakże normalnie nie konieczne) przekierowanie nadchodzącego połączenia do innego portu na docelowym komputerze niż ten, na który połączenie było adresowane. Na przykład, jeżeli jakieś połączenie jest adresowane na port 5900 może być przekierowane na port 5901 wybranego komputera. Port, na który było adresowane połączenie (zwany "publicznym portem") jest mapowany na port, na którym wybrany komputer aktualnie "nasłuchuje" ("prywatny port") - jest to pochodzenie terminu port mapping.

W port triggering, przychodzące połączenia adresowane do wybranego portu lub portów przekierowywane są nie do stałego adresu IP ale do każdego lokalnego komputera, który zrobił wychodzące połączenie przez wybrany port lub porty. Kiedy router wykryje wychodzace połaczenie przez port, tymczasowo przekierowuje połaczenie na wybrany przychodzący port komputera, który wykonał wychodzące połączenie. Od teraz nie ma potrzeby precyzowania, który adres IP bedzie otrzymywał przychodzące połaczenia, port triggering jest najlepiej dopasowany do aplikacji, które moga chodzić na każdym 7 komputerów w sieci LAN. (Jednakże, tylko jeden komputer może uruchomić taką aplikację w jednym czasie). Port triggering nie wspomaga mapowania portów publicznych na prywatne. Z punktu widzenia bezpieczeństwa port triggering jest bezpieczniejszy niż port mapping, ponieważ przychodzące połączenia są przekierowywane tylko w momencie istnienia powiązanego wychodzącego połączenia. Jeżeli żadne połączenie nie wychodzi, nadchodzące porty wymagają zamkniecia. W port mapping, dla kontrastu, konkretne przychodzące porty pozostają otwarte cały czas. Jednakże, port mapping jest jedyna dostępną opcją dla aplikacji, które muszą mieć możliwość odbioru nadchodzących

Podpowiedź

Nie musisz ustawiać przekierowywania portów dla serwisów internet, które pracuja na twoim Personal Serwer – takich jak HTTP, FTP i SSH. Porty niezbedne dla serwera by zaakceptować przychodzące połączenia do tych serwisów są domyślnie otwarte. Jeżeli chcesz uruchomić serwis internetowy na swoim komputerze, który jest już uruchomiony na Personal Server, powinieneś skonfigurować serwis na swoim komputerze by nasłuchiwał na innym porcie niż domyślny dla tego serwisu i następnie ustawić Personal Server by mapował ten port do twojego komputera. Na przykład, by uruchomić drugi serwis FTP na twoim komputerze, możesz to zrobić nasłuchując port 2121 i następnie ustawiając Personal Server na mapowanie portu 2121 do twojego komputera.



połączeń cały czas i nie wykonujących połączeń wywołujących.

Z innych metod przekierowywania portów, twój Personal Server pozwala na tworzenie dowolnej liczby "reguł" Każda metoda precyzuje detale przekierowywania portów dla jednego portu (lub zestawu powiązanych portów) i tych dla jednego serwisu lub aplikacji. Możesz utworzyć tyle reguł ile potrzebujesz.

Tworzenie i edytowania reguł port mapping

By utworzyć nową regułę port mapping

- 1. W menu głównym interfejsu administratora kliknij Firewall. W menu po lewej stronie kliknij Port Mapping (rysunek 27).
- Wprowadź nazwę reguły w polu Rule name. (Wybierz nazwę, która pomoże Ci zapamiętać po co jest reguła. Uwaga: Po dodaniu reguły, nie możesz zmienić nazwy).
- 3. W polu IP address, wprowadź adres IP lokalnego komputera, do którego chcesz przekierować przychodzące połączenia. Adres IP musi być z zakresu podsieci LAN Personal Server'a.
- 4. wybierz protokoły komunikacyjne, dla których zastosować regułę: TCP i/lub UDP. Jeżeli nie wiesz jaki protokół wybrać, zaznacz oba.
- 5. W polu Private port(s), wprowadź port(y), na których wybrany komputer będzie nasłuchiwał nadchodzących połączeń.
- 6. W polu Public port(s), wprowadź port(y), do których zewnętrzne komputery będą adresować przychodzące połączenia. W większości przypadków prywatne port(y) i publiczne port(y) mogą być takie same.
- 7. Kliknij Add Rule.

Aby edytować regułę port mapping

- 1. W tabeli Existing Rules, kliknij przycisk Edit w rzędzie reguły, którą chcesz edytować.
- 2. Edytuj formularz i kliknij Save Changes.

Uwaga: Nie możesz zmienić nazwy istniejącej reguły.



Rysunek 27

Podpowiedź

Jeżeli tworzysz regułę port mapping dla jednej z aplikacji wymienionej w **Presets**, po prostu zaznacz żądaną aplikacje i formularz będzie uzupełniony automatycznie prawidłowymi wartościami (poza adresem IP, który musi być sprecyzowany ręcznie)



Aby wyłączyć regułę port mapping

1. W tabeli Existing Rules, kliknij przycisk Edit dla reguły, którą chcesz edytować.

2. Odznacz pole Enabled kliknij Save Changes.

Aby usunąć regułę port mapping

W tabeli Existing Rules, kliknij przycisk Delete dla reguły, którą chcesz usunąć.

Tworzenie i edytowanie reguł port triggering

Aby utworzyć nową regułę port triggering

- 1. W menu głównym interfejsu administratora Personal Server kliknij Firewall. W menu po lewej stronie kliknij Port Triggering (rysunek 28).
- 2. W polu Rule name, wprowadź nazwę reguły. (Wybierz imię, które pomoże Ci zapamiętać po co jest ta reguła. Uwaga: Po dodaniu reguły, nie można zmienić jej nazwy).
- 3. Następnie dla Trigger protocol, wybierz protokoły komunikacyjne, które będą używane przez wychodzące połączenia dla tej reguły. Jeżeli nie wiesz jaki protokół będzie użyty, zaznacz oba.
- 4. W polu Trigger port(s), wybierz port(y), do których wychodzące połączenia będą adresowane.
- 5. Następnie Inbound protocol, wybierz protokoły komunikacyjne, które będą używane przez powrotne połączenia dla tej reguły. Jeżeli nie jesteś pewny, które będą używane, zaznacz oba.
- 6. W polu Inbound port(s), wprowadź port(y), do których powrotne połączenia będą adresowane.
- 7. Kliknij Add Rule.

Aby dodać regułę port triggering

- 1. W tabeli Existing Rules, kliknij przycisk Edit w rzędzie reguły, którą chcesz edytować.
- 2. Edytuj formularz i kliknij Save Changes.

Uwaga: Nie możesz zmienić nazwy istniejącej reguły.



Importer i dystrybutor: Konsorcjum FEN Sp. z o.o., ul. Dąbrowskiego 273A, 60-406 Poznań	
e-mail: sales@fen.pl;	

	1000000			
	HOME	NETWORK / A	PPS & SERVICES / FIRE	.w/
FIREWALL	Port Triggering	Firewall > Inbound Pol	icies > Port Triggering	
ort Mapping	Common Application	ons		
NOS	🗹 F	TP S NetMeeting	PPTP	
ranic Control			A	pply
	Add Edit Dule			
	Auteurius			
	Enable:		< Presets >	
	Rule name:	ICQ	BitTorrent	
	Trigger protocol:	TCP UDP	MSN Messenger	
	Trigger port(s) (ex. 80-150,632)	4000	PalTalk	
	Inbound protocol:	TCP UDP		
	Inhound port(s)	[

Rysunek 28

Podpowiedź

Jeżeli tworzysz regułę port triggering dla jednej z aplikacji wymienionej w **Presets**, po prostu zaznacz żądaną aplikacje i formularz będzie uzupełniony automatycznie prawidłowymi wartościami

<u>Aby wyłączyć regułę port triggering</u> 1. W tabeli Existing Rules, kliknij przycisk Edit dla reguły, którą chcesz edytować.

2. Odznacz pole Enabled kliknij Save Changes.

Aby usunać regułę port triggering

W tabeli Existing Rules, kliknij przycisk Delete dla reguły, którą chcesz usunąć.



Zarządzanie urządzeniami magazynującymi

Interfejs administratora twojego Personal Server zawiera Disk Utility, który możesz użyć do formatowania lub sprawdzania błędów zarówno wewnętrznego dysku twardego jak i zewnętrznych urządzeń magazynujących. Aby uzyskać dostęp do tego narzędzia, wykonaj:

- 1. Na komputerze podłączonym do twojego Personal Server, otwórz okno przeglądarki i idź do http://squareone:8090 i zaloguj się jako "admin".
- 2. W menu głównym, kliknij Management. W menu z lewej strony pod System Control kliknij Disk Utility (rysunek 29).

Każde podłączone urządzenie magazynujące jest wyróżnione w Disk Utility, wraz z kilkoma podstawowymi informacjami o urządzeniu i przyciskami dla dostępnych akcji. Na rysunku 29, dwa urządzenia magazynujące są wyróżnione. wewnętrzny twardy dysk (na dole) i jeden dysk USB (na górze).

Dla wewnętrznego dysku twardego, możesz:

- Sformatować dysk do różnych systemów plików FAT32, ext2, ext3, and XFS z opcjonalnym szyfrowaniem
- Sprawdzić dysk w poszukiwaniu błędów (i naprawić znalezione)
- Wyświetl SMART (Self-Monitoring Analysis and Reporting Technology) informacje o dysku

Uwaga

Jeżeli formatujesz wewnętrzny dysk twardy, cała zawartość dysku będzie wymazana. Jeżeli dysk zawiera informacje, które chcesz zachować, skopiuj je na inny dysk lub twój komputer przed formatowaniem. Zauważ również, że będziesz musiał zainstalować obraz twardego dysku twojego Personal Server po formatowaniu. (Dla instrukcji o instalowaniu obrazu twardego dysku, zobacz Uaktualnienie twojego Personal Server). Dla zewnętrznych urządzeń magazynujących, dostępne akcje zawierają formatowanie i skanowanie, ale nie wyświetlają informacji SMART. Dodatkowo możesz odłączyć zewnętrzny dysk. Odłączenie usuwa udostępniany folder powiązany z dyskiem. Musisz pdłączyć zewnętrzny dysk przed sformatowaniem.



Importer i dystrybutor: Konsorcjum FEN Sp. z o.o., ul. Dąbrowskiego 273A, 60-406 Poznań	

MANAGEMENT	Disk Utility Ma	nagement > System Co	ntrol > Di	isk Utility	
Account					
Account Settings	Device Name Mount Point	File System	Error	Unmount	Status
Users & Groups	File System	Lineryption	Scan		(nearci
Users					
 Groups 	/dev/sda	FAT - Format	Scan	Unmount	mounted
Shared Folder	/mnt/usb1 vfat	Encrypted			(None)
Storage					
Reports	/dev/hdc /mnt/ide3	ext2 - Format	Scan	Unmount	mounted (PASSED
System Control	ext2	Encrypted			View De
Time Setup					
Restart/Shutdown					
 Backup Settings 		Refresh			
Restore Settings					
 Reset Settings 					1
 Disk Utility 	Internal d	rive spin-down time:		ninutes S	ave
Updating					
 Firmware 					
 Disk Image 					

Rysunek 29

Podpowiedź

Kiedy formatujesz zewnętrzny dysk, jeżeli planujesz podłączyć go do komputera z Windows, powinieneś wybrać FAT32 jako system plików, ponieważ Windows nie wspiera ext2, ext3 lub XFS. Jeżeli zamierzasz użyć dysku tylko z Personal Server lub Linux ale nie Windows, wtedy możesz wybrać dowolny system plików.

O szyfrowaniu dysku

Używając Disk Utility, możesz opcjonalnie uaktywnić szyfrowanie na dysku podczas formatowania. Kiedy funkcja szyfrowanie jest aktywna, zawartość dysku może być przeczytana tylko w przypadku, gdy dysk jest podpięty do twojego Personal Server. Kiedy uaktywnisz szyfrowanie, na przykład na zewnętrznym napędzie USB, stanie się on bezużyteczny, chyba, że będzie podłączony do konkretnego Personal Server. Podłączony do innego hosta (nawet do innego Square One Personal Server), dysk będzie widoczny jako niesformatowany i będzie niemożliwe odczytanie niego jakichkolwiek plików. Ponowne formatowanie dysku pozwoli na użycie go z innym hostem, ale jego poprzednia zawartość pozostanie zaszyfrowana i nieodczytywana dla nieuprawnionych osób.

Szyfrowanie zewnętrznego dysku jest użyteczne jeżeli chcesz zabezpieczyć jego zawartość przed osobami trzecimi. Na przykład, jeżeli niepowołana osoba zabierze sam twardy dysk (bez urządzenia) nie będzie w stanie uzyskać dostępu do jego zawartości. Szyfrowanie nie jest użyteczne, kiedy jest prawdopodobne, że Personal Server będzie zabrany z dyskiem, ponieważ wtedy dysk może być odczytany z użyciem serwera. Z tego powodu, nie jest użyteczne by szyfrować wewnętrzny twardy dysk Personal Server, ponieważ jest mało prawdopodobne by dysk został zabrany bez serwera.

Kiedy używasz zaszyfrowanego dysku ze swoim Personal Server, dostęp do danych jest bardzo prosty. Serwer przechowuje kod deszyfrowania potrzebny by otworzyć dysk w pamięci flash i dostarcza ten klucz za każdym razem kiedy serwer jest włączany lub restartowany. Klucz deszyfrowania pozostaje w pamięci flash nawet jeżeli zresetujesz serwer do domyślnych ustawień fabrycznych.

Jedyną możliwością usunięcia szyfrowania z dysku jest sformatowanie go ponownie używając Disk Utility z szyfrowaniem nieaktywnym. Zaszyfrowana zawartość będzie bezpowrotnie wymazana. Dlatego zastanów się zanim przystąpisz do pracy.



Uaktualnienie Personal Server

Uaktualnienie oprogramowania serwera

Od czasu do czasu, ITian Corporation publikuje uaktualnioną wersję oprogramowania dla Square One Personal Server. Nowy software posiada zazwyczaj nowe funkcjonalności lub poprawia wykryte błędy w systemie operacyjnym serwera lub aplikacji. Uaktualnienie może pojawić się zarówno w formie uaktualnienia firmware'u, który zamienia software systemu w pamięci flash serwera; lub obrazu twardego dysku, który zamienia lub dodaje software znajdujący się na wewnętrznym twardym dysku serwera. Oba typy uaktualnienia mogą być zainstalowane przez oparty na przeglądarce interfejs administratora serwera.

Możesz pobrać najnowszy firmware lub obraz twardego dysku (jeżeli jakiś jest dostępny) z sekcji Downloads w obszarze Support strony www.myitian.com.

Aby zainstalować uaktualnienie firmware

1. Połącz się z interfejsem administratora Personal Server na http://squareone:8090/ i przejdź do Management > Updating > Firmware (rysunek 30)

- 2. Kliknij Browse. W oknie dialogowym Choose file, przejdź do folderu, do którego pobrałeś pakiet firmware'u i dwukrotnie kliknij na plik. (Nazwa pliku powinna się zaczynać od "SQ201FW" i kończyć ".bin".)
- 3. Kliknij Start Firmware Upgrade. Potwierdzające okno dialogowe pojawi się. Kliknij OK by kontynuować.

Kiedy klikniesz OK, twoja przeglądarka załaduje firmware do Personal Server i następnie serwer zainstaluje uaktualnienie firmware'u. Ładowanie trwa klika sekund, podczas których nie będzie żadnej reakcji zwrotnej poza wskaźnikiem ładowania strony twojej przeglądarki. Nie zmieniaj aktualnej strony, bo ładowanie pliku zostanie przerwane i będziesz musiał zacząć od początku Kiedy firmware zostanie całkowicie załadowany, strona się zmieni i wyświetli wiadomość, że firmware jest instalowany. Instalacja zajmuje do 20 minut. Przez ten czas, nie będziesz mógł uzyskać dostępu do danych na serwerze i nie będziesz mógł połączyć się z internetem (jeżeli używasz swojego Personal Server jako szerokopasmowego routera) Kiedy instalacja jest zakończona, serwer automatycznie się zrestartuje i potem możesz normalnie używać







Po instalacji firmware, możesz potwierdzić, że nowy firmware był poprawnie dodany sprawdzając numer wersji firmware'u wyświetlany na stroni domowej interfejsu administratora.

Uwaga

W trakcie instalacji firmware'u, nie zmieniaj strony uaktualniania firmware'u i nie wyłączaj Personal Server minimum przez 20 minut. Przerwanie procesu instalacji firmware'u uczyni serwer niezdatnym do użycia.

Aby zainstalować obraz dysku twardego:

- 1. Połącz się z interfejsem administratora Personal Server na http://squareone:8090/
- i przejdź do Management > Updating > Disk Image (rysunek 31).
- 2. Kliknij Browse. W oknie dialogowym Choose file, przejdź do folderu, do którego pobrałeś obraz dysku twardego i podwójnie kliknij plik. (Nazwa pliku powinna się zaczynać "SQ201HI" i kończyć ".bin".)
- 3. Kliknij Start Disk Image Upgrade. Potwierdzające okno dialogowe pojawi się. Kliknij OK by kontynuować.

Kiedy klikniesz OK, twoja przeglądarka załaduje obraz twardego dysku do Personal Server, następnie serwer zainstaluje obraz dysku. Ładowanie zabiera kilka minut, przez ten czas nie będzie żadnych sygnałów zwrotnych poza wskaźnikiem ładowania strony twojej przeglądarki. Nie zmieniaj aktualnej strony, bo ładowanie będzie przerwane i będziesz musiał rozpocząć od nowa.

Kiedy obraz twardego dysku zostanie załadowany, strona się zmieni i wyświetli się wiadomość wskazującą, że obraz dysku jest instalowany. Instalacja zajmuje do 20 minut. W tym czasie, nie będziesz miał dostępu do danych i serwisów na serwerze i nie będziesz mógł połączyć się z internetem (jeżeli używasz Personal Server jako swój modem szerokopasmowy). Kiedy instalacja jest zakończona, serwer automatycznie się zrestartuje i będziesz go mógł używać normalnie.

Wymiana wewnętrznego dysku twardego* [tylko w serwisie dystrybutora]

Możesz zmodernizować dysk twardy twojego Personal Server, zastępując go takim o większej pojemności. Tylko 3.5-calowe dyski Serial ATA (SATA) są wpierane. Odwołaj się do drukowanej instrukcji instalacji HDD zawartej w pakiecie instrukcji instalacji twardego dysku twojego Square One Personal Server. (Możesz również zobaczyć instrukcję instalacji HDD na swoim komputerze poprzez włożenie setup disc





Rysunek 31

Square One Personal Server i kliknięcie w odpowiednią pozycję w menu okna, które się pojawi).

Aby usunąć istniejący wewnętrzny dysk twardy:

Po usunięciu obudowy tak jak opisano w instrukcji obsługi HDD, po prostu odkręć wspornik dysku i delikatnie wysuń dysk ze złącza SATA.

Uwaga

Wspornik dysku twardego może może mieć ostre krawędzie. Obchodź się z nim ostrożnie. Kiedy zainstalujesz nowy dysk twardy musi być on sformatowany i obraz dysku twardego musi być zainstalowany. Odwołaj się do instrukcji instalacji HDD.



Dostęp do interfejsu z linią komend

Chociaż oparty na przeglądarce interfejs administratora na http://squareone:8090 jest twoim podstawowym środkiem zarządzania Square One Personal Server, serwer oferuje również interfejs z linią komend, który możesz użyć do wykonywania zadań, które nie mogą być wykonane przez interfejs administratora, takie jak usuwanie osieroconych folderów pozostałych po tym jak usuniesz konto użytkownika lub zasoby. Interfejs z linią komend (nazywany również CLI lub shell) jest dostępny przez Telnet lub SSH.

Aby połączyć się z CLI, używaj albo klienta Telnet albo klienta SSH. Większość systemów operacyjnych zawiera klienta Telnet; Na przykład Windows dostarcza klienta z linią komend telnet.exe. Dobrym darmowym klientem dla Windows wspierającym zarówno Telnet jak i SSH jest PuTTY, dostępny na http://www.puttyssh.org/.

W zakresie dostępu do CLI twojego Personal Server, Telnet i SSH oba dostarczają tą samą funkcjonalność. Jednakże, SSH jest bardziej zabezpieczony, ponieważ szyfruje komunikację pomiędzy serwerem a klientem, zawierając nazwę użytkownika i hasło, które używasz by zalogować się do CLI. (Telnet wysyła wszystkie dane w czystym tekście). Zwiększone bezpieczeństwo sprawia, że SSH jest lepszym wyborem, kiedy musisz uzyskać dostęp do CLI zdalnie przez Internet lub kiedykolwiek kiedy bezpieczeństwo jest istotne.

Aby uzyskać dostęp do CLI używając wbudowanego w Windows klienta telnet:

- 1. W menu Start kliknij Uruchom. Okno dialogowe Uruchom otworzy się.
- 2. Wpisz cmd i naciśnij Enter. Okno linii komend Windows otworzy się.
- 3. Wpisz telnet squareone i naciśnij Enter. (Jeżeli łączysz się z CLI zdalnie lub przez inny router zamień adres WAN IP serwera z "squareone").
- W SquareOne login: wprowadź nazwę użytkownika na twoim Personal Serwer taką jak "admin". W Password: wprowadź hasło użytkownika. (Hasło nie będzie pokazywane).
- 5. W SquareOne> wprowadź potrzebne komendy.
- 6. Kiedy skończysz wprowadź exit by zamknąć CLI.

Rysunek 32 pokazuje typową sesję CLI w której admin się zalogował, sprawdził aktualną lokalizacje (pwd), zmienił ją na root (cd/) i wypisał jej zawartość w formacie long (II)



Password:	ogin	: admin		
BusvBox v1.	00-r	c3 (200	7.03.28-09:	07+0000) Built-in shell (ash)
Enter 'help	for	r a lis	t of built-	in commands.
Equana Oppo	hund			
/mnt/ide3/a	dmin			
SquareOne>	cd /			
SquareOne>	11 '			
drwxr-sr-x	7	root	users	4096 Aug 21 2007 system
drwxr-xr-x	2	root	root	1024 Jan 7 15:19 tmpmnt
drwxr-xr-x	9	root	root	0 Jan 7 15:19 svs
drwxr-xr-x	2	root	root	1024 Sep 12 2007 volume2
drwxr-xr-x	2	root	root	1024 Sep 12 2007 volume1
drwxr-xr-x	10	root	root	1024 Jan 7 15:21 var
drwxrwxrwx	3	root	root	1024 Jan 7 15:21 tmp
drwxrwxrwx	2	root	root	1024 Jun 30 2007 root
dr-xr-xr-x	83	root	root	0 Jan 7 15:19 proc
drwxr-xr-x	3	root	root	1024 Jan 7 15:20 mnt
drwxr-xr-x	3	root	root	1024 Jan 7 15:21 lib
drwxr-xr-x	2	root	root	1024 Sep 12 2007 initrd
drwxrwxrwx	3	root	root	1024 Jan 7 15:21 home
drwxr-xr-x	5	root	root	4096 Jan 7 15:21 dev
drwxr-xr-x	7	root	root	2048 Jan 7 15:21 etc
drwxr-xr-x	9	root	root	1024 Jan 7 15:20 usr
drwxr-xr-x	2	root	root	1024 Jan 7 15:20 sbin
Trwxrwxrwx	1	root	root	11 Sep 12 2007 linuxrc -> bin/busybox
drwxr-xr-x	2	root	root	1024 Jan 7 15:21 bin
drwx	2	root	root	12288 Sep 12 2007 lost+found
drwxr-xr-x	21	root	root	1024 Jan 7 15:20
Contraction of the	21	root	root	1024 Jap 7 15:20

Rysunek 32

Wykonywanie komend z podwyższonymi uprawnieniami

Niektóre rodzaje operacji, które mógłbyś chcieć wykonać w CLI, takie jak usuwanie osieroconych folderów, nie mogą być wykonane z zwykłymi uprawnieniami. Dla takich operacji musisz użyć komendy su by tymczasowo podwyższyć dwoje uprawnienia to takich jak wbudowany użytkownik root, który ma nieograniczone uprawnienia. (Ze względów bezpieczeństwa, twój Personal Server nie pozwala nikomu na logowanie się do CLI jako root).

Aby wykonywać komendy jako root:

- 7. W SquareOne> wprowadź su.
- 8. Kiedy zostaniesz poproszony o hasło dla root wprowadź squareone.
- 9. Wprowadź potrzebne komendy.
- 10. Kiedy skończysz, wprowadź exit by powrócić do poziomu użytkownika.

Usuwanie osieroconych folderów:

- 1. Użyj komendy cd aby przejść do nadrzędnej lokacji folderu, który chcesz usunąć (na przykład , cd /mnt/ide3/).
- 2. Wykonaj polecenie su i wprowadź hasło squareone.
- 3. Użyj rm –r dirname, gdzie dirname jest nazwą folderu, aby usunąć żądany folder i jego zawartość (na przykład, rm -r gerald).
- 4. Wprowadź exit by powrócić do poziomu użytkownika.



Rejestracja produktu

Dziękujemy za używanie SquareOne.

Jeżeli masz jakieś sugestie jeśli chodzi o funkcjonalność urządzenia lub jego nowe funkcje, jeżeli potrzebujesz wsparcia technicznego lub chcesz się podzielić z nami opinią o produkcie, zarejestruj się w naszym systemie.

Jak się zarejestrować: połącz się ze stroną domową squareone (http://www.myitian.com) i kliknij na customer registration w górnym prawym rogu strony głównej. Wypełnij formularz rejestracji klientów, aby dołączyć do grona użytkowników Square One. Klienci, którzy są już zarejestrowani, mogą używać istniejącego numeru identyfikacyjnego klienta (user ID) i hasła by przedstawiać sugestie.

Nasi zarejestrowani użytkownicy będą otrzymywać regularne wiadomości o naszych nowych produktach i wydarzeniach promocyjnych oraz mogą liczyć na szybki dostęp do pomocy technicznej i serwisu.

HQ Customer Support Center Itian Corporation 4F YoungHo Building. 1605-1 Seocho-dong, Seocho-gu Seoul, 137-070, Korea. Tel : 02-6677-6730 / Fax : 02-6677-6704 E-Mail: squareone@myitian.com / http://www.myitian.com



Gwarancja Produktu

Konsorcjum FEN Sp. z o.o. prowadzi serwis gwarancyjny produktów ITian Corporation oferowanych w serwisie dealerskim <u>www.fen.pl</u>. Procedury dotyczące przyjmowania urządzeń do serwisu są odwrotne do kanału sprzedaży tzn.: w przypadku uszkodzenia urządzenia przez klienta końcowego, musi on dostarczyć produkt do miejsca jego zakupu.

Skrócone zasady reklamacji sprzętu:

Reklamowany sprzęt powinien być dostarczony w stanie kompletnym, w oryginalnym opakowaniu zabezpieczającym lub w opakowaniu zastępczym zapewniającym bezpieczne warunki transportu i przechowywania analogicznie do warunków zapewnianych przez opakowanie fabryczne.

Szczegółowe informacje dotyczące serwisu można znaleźć pod adresem <u>www.fen.pl/serwis</u>

- UWAGA! Wymiana dysku zamontowanego w urządzeniu może być przeprowadzona wyłącznie przez serwis Konsorcjum FEN Sp. z o.o.
- Samodzielna modyfikacja lub przeróbka urządzenia skutkuje utratą praw gwarancyjnych do produktu względem Konsorcjum FEN Sp. z o.o.

Konsorcjum FEN współpracuje z Europejską Platformą Recyklingu ERP w sprawie zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Lista punktów, w których można zostawiać niepotrzebne produkty znajduje się pod adresem www.fen.pl/download/ListaZSEIE.pdf

Informacja o przepisach dotyczących ochrony środowiska Dyrektywa Europejska 2002/96/EC wymaga, aby sprzęt oznaczony symbolem znajdującym się na produkcie i/lub jego opakowaniu ("przekreślony śmietnik") nie był wyrzucany razem z innymi niesortowanymi odpadami komunalnymi. Symbol ten wskazuje, że produkt nie powinien być usuwany razem ze zwykłymi odpadami z gospodarstw domowych. Na Państwu spoczywa obowiązek wyrzucania tego i innych urządzeń elektrycznych oraz elektronicznych w wyznaczonych punktach odbioru. Pozbywanie się sprzętu we właściwy sposób i jego recykling pomogą zapobiec potencjalnie negatywnym konsekwencjom dla środowiska i zdrowia ludzkiego. W celu uzyskania szczegółowych informacji o usuwaniu starego sprzętu prosimy się zwrócić do lokalnych władz, służb oczyszczania miasta lub sklepu, w którym produkt został nabyty.

