

ROZDZIAŁ 1

Instrukcja obsługi GRAND HAND VIEW III



1.1 Wstęp

Grand Hand View III to uniwersalny konwerter obrazu z sygnału VGA na sygnał analogowy (TV). Urządzenie może być wykorzystane do gier komputerowych, filmów DVD, przeglądania Internetu na ekranie telewizora, prezentacji multimedialnych itp. Konwerter obsługuje wysokie rozdzielczości do 1280x1024 (60Hz), posiada bogate okablowanie (w zestawie adapter SCART/Euro), zasilanie pobiera z portu USB.

1.2 Specyfikacja:

- Urządzenie typu **Plug & Display**. Nie wymaga oprogramowania i dodatkowych sterowników. Jest kompatybilne ze wszystkimi systemami operacyjnymi.
- Istnieją dwa modele GRAND HAND VIEW III:
 - I. Model pierwszy do NTSC / PAL:
 - wejście: VGA, USB 5V
 - wyjście: VIDEO, S-VIDEO, VGA (podłączenie do monitora PC)
 - II. Model drugi (europejski) :
 - wejście: VGA, USB 5V
 - wyjście: VIDEO, S-VIDEO, VGA podłączenie do monitora

PC), RGB (dla europejskiego systemu RGB SCART input)

- symultaniczne wyświetlanie na monitorze (VGA) i ekranie (TV).
- zasilanie z portu USB lub PS2 (opcja) (DC 5V).
- 24-bitowy analogowo-cyfrowy przetwornik 16.7 miliona kolorów
- wsparcie dla komputerów IBM i MAC G4
- wsparcie dla następujących systemów: NTSC(US/Taiwan), NTSC (JAPAN), PAL, PAL-M, PAL-N system

1.3 Tryb i tabela rozdzielczości

Konwerter wspiera następujące tryby wyświetlania dla VGA (IBM PC):

Rozdzielczość	640x480	800x600	1024x768	1280x1024
Częstotliwość wertykalna (Hz)	60,72, 75,85	60,72,75,85	60,70,75,85	60

Konwerter wspiera następujące tryby wyświetlania dla MAC G4:

Rozdzielczość	640x480	832x624
Częstotliwość wertykalna (Hz)	66	75

1.4 Aplikacje

- **Entertainment** – odtwarzanie filmów VCD, DVD, przeglądanie Internetu oraz gry komputerowe na ekranie telewizora.
- **Presentations** – idealne do tworzenia prezentacji szkolnych lub konferencyjnych.
- **Documentation** – archiwizowanie obrazów z komputera na taśmie video.

1.5 Wymagania systemowe

- Komputer PC lub notebook z portem USB I wyjściem VGA.

- Telewizor lub odtwarzacz wideo w standardzie NTSC lub PAL z wejściem Composite Video, S-Video, RGB.

1.6 Zawartość opakowania

W zestawie znajduje się:

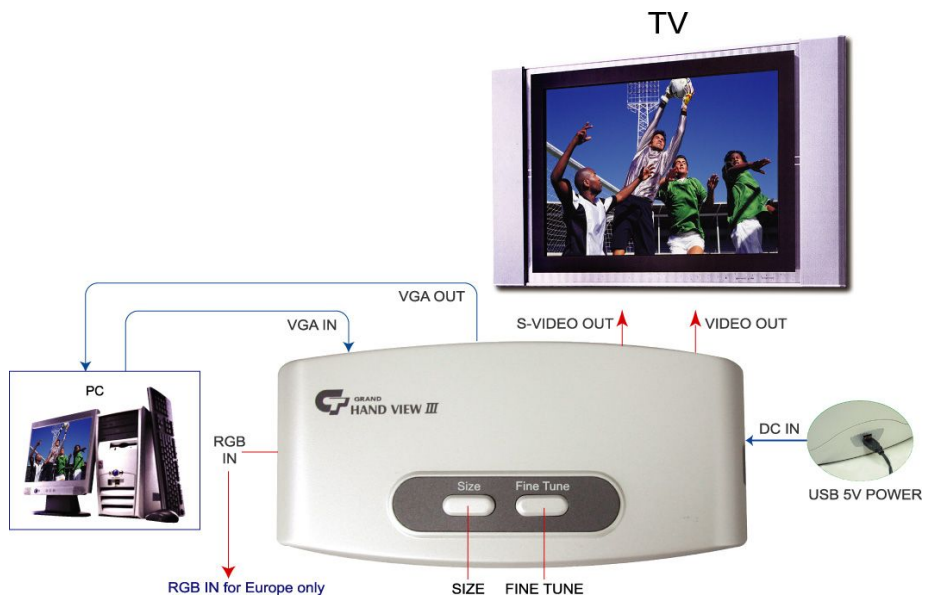
- GRAND HAND VIEW III
- Instrukcja obsługi
- Kabel VGA na VGA
- Kabel Video
- Kabel S-Video
- Kabel USB
- Kabel PS2 (opcja)
- Kabel audio RGB SCART

		
Kabel S-VIDEO	Kabel VIDEO	Kabel USB
		
Kabel PS/2 (opcja)	Kabel VGA na VGA	Kabel RGB na SCART

ROZDZIAŁ 2

Instalacja GRAND HAND VIEW III

Rozdział ten opisuje funkcje dostępne w **GRAND HAND VIEW III**.
Zapoznaj się z opisem sposobu podłączenia poszczególnych urządzeń do GRAND HAND VIEW III.



Rys.1 Opis GRAND HAND VIEW III

2.1 Złącza dostępne w GRAND HAND VIEW III

- **VIDEO OUT :** Podłącz GRAND HAND VIEW III do wejścia Video w telewizorze, odtwarzaczu wideo lub projektorze przy użyciu standardowego kabla wideo.
- **S-VIDEO OUT:** Podłącz GRAND HAND VIEW III do telewizora, odtwarzacza wideo lub projektora, które posiadają wejście S-Video przy użyciu standardowego kabla wideo.
- **VGA OUT:** Podłącz HAND VIEW III do monitora komputera (wyjście VGA).
- **VGA IN:** Podłącz HAND VIEW III do komputera (wejście VGA).
- **USB:** Podłącz HAND VIEW III do portu USB lub PS2 (opcja) (zasilanie DC POWER IN).

NOTKA:



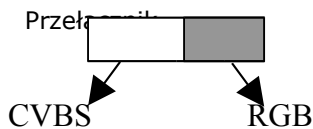
Kabel PC-TV wspiera wysokiej jakości S-Video. Jeżeli Twój telewizor lub odtwarzacz wideo posiadają wejście S-Video, zaleca się jego użycie w celu zapewnienia lepszej jakości odbioru obrazu.

2.2 Przyciski & przełączniki w GRAND HAND VIEW III

- **SIZE: (OVERSCAN / UNDERSCAN):** Wciśnij przycisk OVERSCAN lub UNDERSCAN, aby wybrać tryb przeglądania.
- **FINE TUNE:** Przycisk dostrajania ostrości i jakości obrazu na telewizorze.



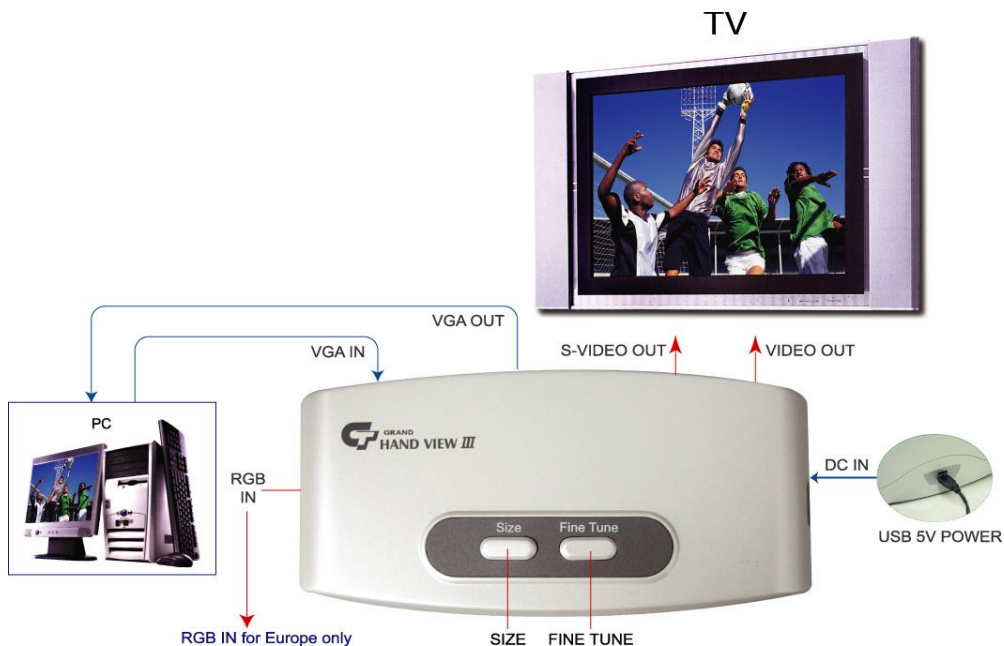
- **CVBS/RGB:**
Przełącznik pozycji RGB, dotyczy tylko złącza RGB out.
Przełącznik pozycji CVBS, dotyczy tylko złącza S-VIDEO out i VIDEO out.



2.3 Instalacja i użycie komputera

GRAND HAND VIEW III jest urządzeniem typu "Podłącz i Wyświetl". Nie wymaga specjalnego oprogramowania ani sterowników. Wystarczy, że telewizor i komputer posiadają odpowiednie wyjścia, aby podłączyć i wyświetlić obraz za pomocą konwertera. Przeczytaj uważnie ten rozdział.

Rys. 2 przedstawia schemat połączeń konwertera z innymi urządzeniami.



Rys. 2 Instalacja Grand Ultimate HAND VIEW III

UWAGA!

Postępuj zgodnie z poniższą instrukcją instalacji konwertera i zachowaj kolejność podłączania.

1. Upewnij się, że Twój komputer jest wyłączony.
2. Podłącz GRAND HAND VIEW III do telewizora, odtwarzacza wideo lub

projektora obsługującego standard wejścia Video Input, S-Video lub RGB Input.

3. Podłącz HAND VIEW III do monitora.
4. Podłącz HAND VIEW III do gniazda VGA w komputerze.
5. Włącz (uruchom) komputer.
6. Podłącz HAND VIEW III do portu USB lub portu PS2 (opcja) w komputerze.
7. Włącz TV/VCR/projektor lub monitor, aby wyświetlić na nich obraz.

ROZDZIAŁ 3

NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA:

Pyt. 1: Jak mogę polepszyć jakość wyświetlanego obrazu?

Odp: Możesz zwiększyć kontrast obrazu i zmienić natężenie światła (rozjaśnić).

Pyt. 2: Podłączyłem konwerter i notebooka, ale na telewizorze nie pojawił się obraz.

Odp: Sprawdź w instrukcji obsługi notebooka, sposób wyświetlania z wykorzystaniem zewnętrznego sygnału VGA. Zazwyczaj każdy notebook posiada 3 ustawienia: tylko zewnętrzne VGA, tylko wewnętrzne VGA oraz symultaniczne wewnętrzne i zewnętrzne VGA.

ROZDZIAŁ 4

Rozwiązywanie problemów

W przypadku problemów technicznych, sprawdź poniższe podpowiedzi, zanim odeślesz sprzęt do serwisu.

Problem	Podpowieź
Brak komunikacji z telewizorem	<ol style="list-style-type: none">1. Wciśnij przycisk wideo lub AV na telewizorze, aby wybrać wejście wideo z GRAND HAND VIEW III.2. Jeżeli sygnał z GRAND HAND VIEW III przechodzi najpierw przez odtwarzacz wideo, wybierz opcję zewnętrznego wejście Video dla odtwarzacza.
Tekst jest niewyraźny	<ol style="list-style-type: none">1. Sugerujemy użyć podłączenia przez S-Video.
Zakłócenia obrazu	<ol style="list-style-type: none">1. Jeśli do podłączenia konwertera do telewizora używasz zbyt długiego kabla, lepiej wykorzystać do tego kabel coaxial 75 Ohm (np.: model RG-59).2. Wyreguluj obraz na telewizorze.
Brak wyświetlania znaków	<ol style="list-style-type: none">1. Ustaw GRAND HAND VIEW III w tryb "Underscan".
Rozmyty obraz	<ol style="list-style-type: none">1. Wciśnij przycisk FINE TUNE, aby dostroić ostrość i jakość wyświetlanego obrazu.
Brak koloru	<ol style="list-style-type: none">1. Dostosuj standard wideo do swojego telewizora.2. Upewnij się, czy nasycenie koloru na Twoim telewizorze nie jest ustawione na minimum.3. Jeżeli Twój telewizor obsługuje wiele standardów, ustaw standard na AUTO lub taki sam standard jak na wyjściu w GRAND HAND VIEW III.4. W przypadku podłączenia GRAND HAND VIEW III (MODEL 2) do telewizora przez wyjście VIDEO lub S-VIDEO, konwerter fabrycznie jest ustawiony w trybie CVBS (VIDEO, S-VIDEO out), jeśli przełącznik będzie przesunięty na stronę RGB (RGB SCART output), telewizor nie będzie działał w kolorze.